

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dalam *game* ESKID ini, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Untuk membuat *game* ini memiliki beberapa tahap, yaitu membuat rancangan dengan acuan *game design document*, mengimplementasikan rancangan menggunakan aplikasi inkscape, *game maker studio* dan *camtasia studio*. Selanjutnya melakukan pengujian menggunakan *alpha* dan *beta testing*.
2. Berdasarkan uji coba dari segi fungsional *game* ESKID menggunakan pengujian *alpha* dapat disimpulkan bahwa *game* ini dapat berjalan dengan baik.
3. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan yaitu dengan merangkum hasil jawaban kuisisioner dari 32 responden maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *game* ini layak digunakan untuk usia 3 keatas dan menarik untuk dimainkan.

#### **5.2 Saran**

Terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadi pertimbangan untuk pengembangan penelitian ini kedepannya, diantaranya:

1. Penambahan jumlah karakter, baik *player* maupun *enemy*.

2. Pengembangan *game* multiplatform, sehingga *game* ini bisa dimainkan di berbagai *platform*.
3. Pemberian petunjuk permainan dan penambahan variasi audio.
4. *Game* maker memiliki 2 cara untuk menggunakannya, yaitu DnD (*Drag and Drop*) dan GML (*Game Maker Language*). Alangkah baiknya jika pengembang ingin mengembangkan *game* ini dengan menggunakan GML.

