BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN GAME PEMBELAJARAN JARINGAN KOMPUTER UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN PEMULA” dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Merancang dan membangun media pembelajaran Netwise berbasis android yang divisualisasikan dengan tampilan animasi beserta teks dapat membantu anak dalam memahami materi.
2. Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa siswa sangat antusias dalam menggunakan aplikasi Netwise, hal tersebut dibuktikan berdasarkan hasil skor rata-rata presentase 81,62%

Berdasarkan hasil pengujian, didapatkan bahwa mayoritas pengguna memberikan respons positif terhadap aplikasi yang dikembangkan. Nilai rata-rata untuk aspek usability, interface design, dan performance berada dalam kategori baik hingga sangat baik.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dipaparkan, terdapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut, yaitu :

1. Aplikasi ini hanya dapat dimainkan secara offline, harapan kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas di internet dan dapat dimainkan secara online.
2. Materi dalam Game ini masih bersifat dasar. Diharapkan kedepannya materi dan gameplay dapat di kembangkan lebih luas agar semakin efektif dalam pembelajaran.