

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini telah berkembang dan merambah diberbagai aspek kehidupan. Teknologi telah banyak membantu manusia, dan kini banyak gadget yang berfungsi sebagai alat bantu yang memberikan informasi dalam memenuhi kebutuhan seperti smartphone dan komputer. Berkembangnya teknologi informasi dibidang geografis, informasi dapat ditampilkan lebih baik dan lebih cepat. Google Maps API merupakan salah satu media sistem informasi untuk membagikan titik-titik lokasi yang saat ini menjadi alat bantu yang sangat tepat.

Google Maps API merupakan suatu fitur aplikasi yang dikeluarkan oleh google untuk memfasilitasi pengguna yang ingin mengintegrasikan Google Maps kedalam website masing-masing dengan menampilkan data point milik sendiri. Dengan menggunakan Google Maps API, Google Maps dapat di-embed pada website eksternal. [5]

Trah Sobo Kali merupakan komunitas memancing di wilayah Yogyakarta yang memiliki tujuan untuk berbagi pengalaman dan tempat memancing untuk anggota dan masyarakat umum. Dengan jumlah spot memancing banyak dan kurangnya informasi tentang spot memancing. Hal ini menjadi salah satu kendala dalam bidang penyampain informasi. Terutama anggota komunitas dan masyarakat yang masih belum mengetahui tentang lokasi dan informasi tentang spot-spot memancing tersebut. Dilihat dari kendala yang ada maka dibuatlah

sistem informasi berbasis web untuk mempermudah Komunitas Trah Sobo Kali membagikan spot dan informasi tempat memancing.

Terkait dengan persoalan tersebut, penulis berupaya membuat kegiatan pengamatan dan melakukan penelitian mengenai spot memancing untuk Komunitas Trah Sobo Kali dengan judul : Perancangan Sistem Informasi Tempat Memancing untuk Komunitas Trah Sobo Kali”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Sesuai ruang lingkup penelitian, supaya permasalahan menjadi jelas dan terarah maka perlu adanya perumusan masalah. Adapun perumusan masalahnya adalah sebagai berikut.

Bagaimana membangun aplikasi berbasis Web yang dibuat berdasarkan data-data dan kebutuhan Komunitas Trah Sobo Kali sehingga dapat memberikan informasi dan lokasi tempat memancing?

Bagaimana cara membuat sistem berisi informasi dan lokasi tempat memancing dalam sebuah web yang mudah dalam penyampaiannya?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini penulis memberikan batasan-batasan pada masalah yang berkaitan dalam Perancangan Sistem Informasi Tempat Memancing Untuk Komunitas Trah Sobo Kali, yaitu :

1. Objek penelitian dilakukan pada Komunitas Trah Sobo Kali.
2. Aplikasi penelitian hanya mengacu pada tempat memancing di Kabupaten Kulon Progo

3. Pembuatan website berupa media penyampain informasi lokasi, jenis tempat memancing, spesies ikan di Kabupaten Kulon Progo.
4. Implementasi menggunakan Google Maps.
5. Data yang diolah meliputi tempat memancing, spesies ikan dan ulasan tentang tempat memancing dari anggota Komunitas Trah Sobo Kali.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata-I Sistem Informasi pada Universitas Amikom Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah, sebagai berikut.

1. Sarana untuk berbagi lokasi dan informasi tempat memancing oleh anggota Komunitas Trah Sobo Kali.
2. Supaya tempat memancing dapat diketahi dan dituju.
3. Menyajikan sistem informasi untuk menampilkan data yang terkait dengan keberadaan tempat memancing di Kabupaten Kulon Progo

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian dalam mengumpulkan data guna menyusun skripsi ini, meliputi :

1. Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data, metode yang digunakan adalah metode observasi, yaitu mengumpulkan referensi baik dari narasumber orang, buku, internet dan dari sumber-sumber yang lainnya.

## 2. Perancangan

Melakukan perancangan alur kerja dan perencanaan website Sistem Informasi supaya dapat mempermudah dalam proses berikutnya.

## 3. Proses Program

Proses pembuatan program berdasarkan rancangan alur kerja sistem, sehingga nantinya program yang dibuat baik itu pada bagian database dan web dapat saling terintegrasi menjadi sebuah satu kesatuan sistem.

## 4. Uji Coba

Pada tahap ini, melakukan pembuktian apakah aplikasi yang sudah dibangun tersebut dapat berjalan baik dan dapat digunakan sesuai dengan harapan.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Pembuatan skripsi ini terdiri dari lima pokok, untuk memudahkan pembahasannya maka disusun sistematika penulisan adalah sebagai berikut.

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah pelaksanaan skripsi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini merupakan tinjauan pustaka menguraikan tentang hal-hal yang berhubungan dengan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

### **BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang analisis terhadap permasalahan yang muncul serta penyelesaiannya dan rancangan terhadap penelitian yang dilakukan.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang tahap-tahap perancangan dari pembuatan program. Tentang cara kerja sistem dan pembahasan, serta melakukan pengujian aplikasi yang dibuat.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**