

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEMPAT  
MEMANCING UNTUK KOMUNITAS  
TRAH SOBO KALI**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Teguh Santoso**

**13.12.7360**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEMPAT  
MEMANCING UNTUK KOMUNITAS  
TRAH SOBO KALI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Teguh Santoso**

**13.12.7360**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEMPAT  
MEMANCING UNTUK KOMUNITAS  
TRAH SOBO KALI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Teguh Santoso**

**13.12.7360**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 21 April 2020

**Dosen Pembimbing,**

**Hartatik, S.T., M.Cs**

**NIK. 190302232**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEMPAT**  
**MEMANCING UNTUK KOMUNITAS**  
**TRAH SOBO KALI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Teguh Santoso**

**13.12.7360**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 21 April 2020

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**

**Ali Mustopa, M.Kom**

**NIK. 190302192**

**Tanda Tangan**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 21 April 2020

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**KRISNAWATI. S.SI, M.T.**

**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 April 2020

Meterai  
Rp. 6.000

Teguh Santoso  
NIM. 13.12.7360

## **MOTTO**

“Menikmati dan menjalani hidup dengan sepenuhnya”



## PERSEMBAHAN

- Puji syukur kehadiran Allah SWT.
- Sholawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Rasulullah SAW, sebagai uswatun khasanah kita, kepada sahabat beserta keluarhanya.
- Kadua orang tua penulis (paidi/lestari) yang tak henti hentinya memberikan kucuran dana dari kecil hingga perguruan tinggi. Terimakasih atas dukungan dan kasih sayang yang diberikan yang pasti tidak ternilai harganya.
- Terimakasih kepada Hanif N, dan N Huda yang selalu meminjamkan ruang kos dan selalu share password wifinya.
- Terimakasih buat khabibi yang selalu nganterin kalo mau beli keperluan kampus. Dimas yang sering ngajak makan meski bayar sendiri-sendiri, dan Deni J yang g tau hilang kemana.
- Untuk tempat makan yang saya lupa namanya, terimakasih sudah memberiku nutrisi, dan diskonnya tiap hari.
- Thank buat Tomi, Takim, Ibnu, Sidiq, Wahyu yang selalu ngajakin ng game sampai subuh pas gw lagi ngerjain skripsi. :3
- Untuk Igit, Mbah Tangguh, Dhaniel, Mb erna dan suaminya, sandi, zulfikar, masri, amri, dan beberapa orang yang terlupakan namanya, terimakasih untuk inspirasinya.
- Untuk teman-teman Trah Sobo Kali, terimakasih atas bantuannya selama ini terutama untuk pak Imam B selaku pengurus dan mas sugeng yg sudah memperkenalkan kita.
- Terimakasih untuk pusaka yg menyediakan internet untuk tempat terpelosok ini, meskipun internet mati ditengah ujian pendadaran onlinr. :3
- Terimakasih untuk kerabat2 yang sudah memberikan dukungan mb.erni, ms sor, bayu, naya, mak rum, kang di, lek rahman, mbh kanthi dan yang lainnya.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur terpanjat kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini dengan baik walaupun disadari banyak sekali kekurangan yang itu semua tidak lepas karena keterbatasan penyusun.

Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan Skripsi ini penyusun banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penyusun menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan barokah-Nya. Serta tak lupa, sholawat dan salam atas junjungan kita, Nabi Muhammad SAW yang selalu menjadi suri tauladan yang baik kepada semua umatnya.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
3. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta
4. Ibu Hartatik, S.T., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai macam masukan dalam melakukan penelitian
5. Tim Penguji, segenap Dosen, dan Karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman dan dukungan moralnya.
6. Kedua orang tua saya yang telah memberi berbagai macam bantuan baik secara dorongan doa, motivasi, moral dan materi.
7. Semua teman-teman yang telah mendukung saya.
8. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu saya untuk menyelesaikan penelitian.

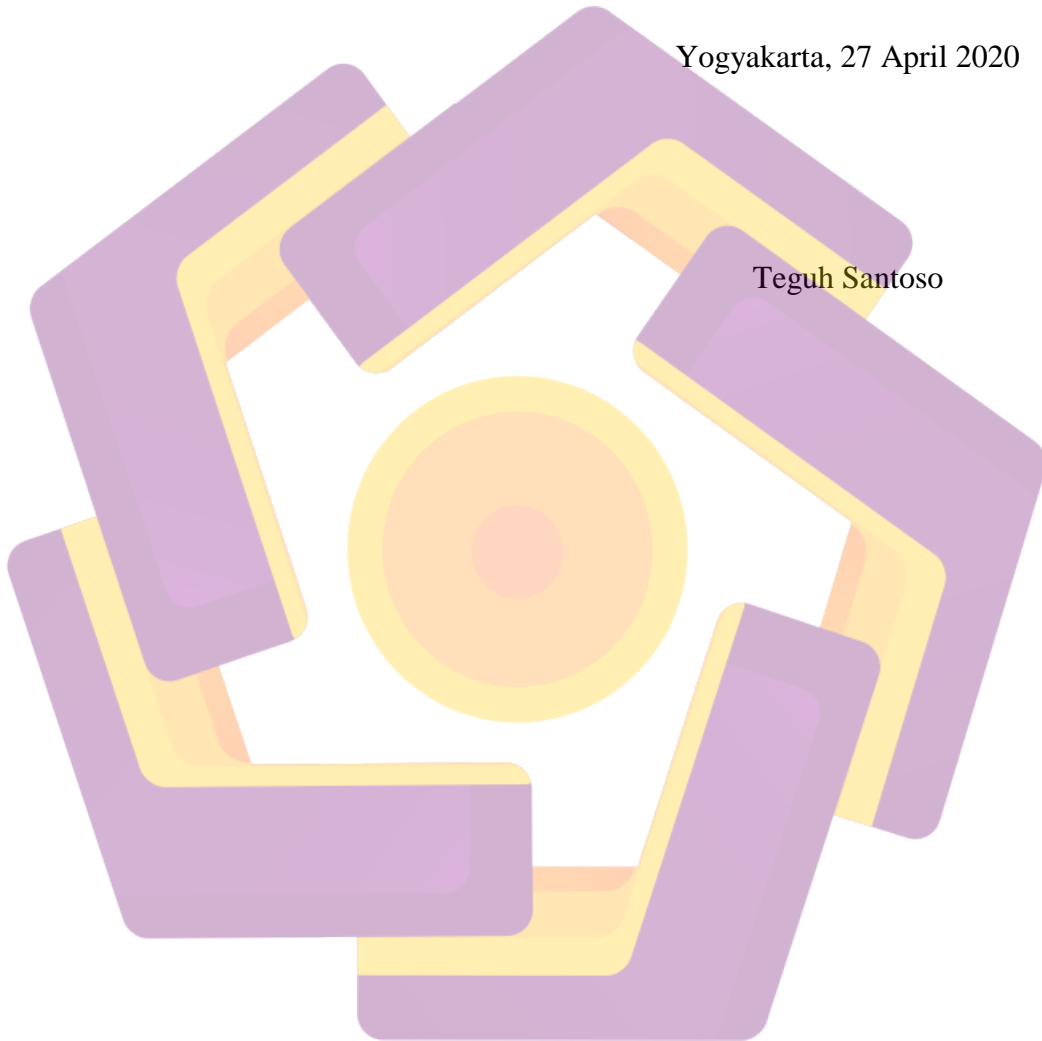


Penyusun juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, hanya dengan berdoa kepada Tuhan Yang Maha Esa, penyusun berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua, Amin.

Yogyakarta, 27 April 2020

Teguh Santoso



## DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN.....	III
PENGESAHAN.....	IV
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO .....	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL.....	XV
DAFTAR GAMBAR.....	XVI
INTISARI.....	XIX
ABSTRACT .....	XX
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 LATAR BELAKANG.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 RUMUSAN MASALAH .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 BATASAN MASALAH .....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN.....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 MANFAAT PENELITIAN.....</b>	<b>3</b>
<b>1.6 METODE PENELITIAN.....</b>	<b>3</b>
<b>1.7 SISTEMATIKA PENULISAN .....</b>	<b>4</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
<b>2.1 KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
<b>2.2 LANDASAN TEORI.....</b>	<b>10</b>
<b>2.2.1 Pengertian Sistem.....</b>	<b>10</b>

2.2.2	Data dan Informasi .....	11
2.2.2.1	Data.....	11
2.2.2.2	Informasi.....	11
2.2.2.3	Siklus Informasi .....	12
2.2.3	Karakteristik Sistem Informasi .....	15
2.2.4	Peta .....	16
2.2.5	Google Maps .....	17
2.2.5.1	Cara Kerja Google Maps.....	18
2.2.5.2	Google Maps API .....	19
2.2.6	Memancing.....	19
2.2.7	Konsep Arsitektur Sistem.....	21
2.2.8	Konsep Permodelan Sistem.....	22
2.2.8.1	Data Flow Diagram (DFD) .....	22
2.2.9	Konsep Basis Data.....	25
2.2.9.1	Entity Relationship Diagram .....	25
2.3	BAHASA PEMROGRAMAN YANG DIGUNAKAN.....	27
2.3.1	Hypertext Markup Language (HTML).....	27
2.3.2	Hypertext Preprocessor .....	29
2.3.3	Cascading Style Sheet (CSS) .....	31
2.3.4	JavaScript .....	32
2.4	ANALISIS PIECES .....	32
2.5	WEB SERVER DAN WEB BROWSER .....	33
2.5.1	Web Server .....	33
2.5.2	Web Browser .....	34
2.6	PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN.....	35
2.6.1	Sublime Text 3 .....	35
2.6.2	Corel Draw X5.....	36
2.7	METODE PENGEMBANGAN SISTEM SEKUENSIAL LINIER (WATERFALL MODEL).....	37
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>40</b>

<b>3.1</b>	<b>TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>40</b>
3.1.1	Sejarah Singkat Profil.....	40
3.1.2	Visi dan Misi Trah Sobo Kali.....	40
3.1.3	Struktur Organisasi Trah Sobo Kali.....	41
3.1.4	Bentuk Informasi Sebelum Sistem Baru.....	42
<b>3.2</b>	<b>ANALISIS .....</b>	<b>42</b>
3.2.1	Analisis Masalah.....	42
3.2.2	Analisis PIECES.....	42
3.2.2.1	Analisis Kinerja Sistem ( <i>Performance</i> ) .....	43
3.2.2.2	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	43
3.2.2.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	43
3.2.2.4	Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ).....	43
3.2.2.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	44
3.2.2.6	Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	44
<b>3.3</b>	<b>SOLUSI-SOLUSI YANG DAPAT DITERAPKAN .....</b>	<b>46</b>
3.3.1	Solusi yang Dipilih .....	46
<b>3.4</b>	<b>ANALISIS KEBUTUHAN .....</b>	<b>46</b>
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	46
3.4.1.1	Hardware Pada Saat Pembuatan .....	47
3.4.1.2	Hardware yang Direkomendasikan untuk Pengoprasian ...	47
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	47
3.4.3	Kebutuhan SDM.....	48
3.4.4	Kebutuhan Fungsional .....	48
3.4.5	Kebutuhan Non-Fungsional .....	49
3.4.6	Kebutuhan Informasi.....	50
3.4.7	Kebutuhan Pengguna .....	50
<b>3.5</b>	<b>ANALISIS KELAYAKAN .....</b>	<b>50</b>
3.5.1	Analisis Kelayakan Teknologi .....	51
3.5.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	51
<b>3.6</b>	<b>PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>51</b>
3.6.1	Perancangan Proses .....	52

3.6.2	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	52
3.6.3	Diagram Alir.....	55
3.6.4	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	59
3.6.5	Relasi Antar Tabel .....	61
3.6.6	Perancangan Basis Data .....	61
3.6.6.1	Struktur Tabel.....	62
3.6.7	Perancangan <i>Interface/ Antarmuka</i> .....	67
3.6.7.1	Rancangan Halaman Utama/ <i>Home</i> .....	67
3.6.7.2	Rancangan Halaman Spot Memancing.....	68
3.6.7.3	Rancangan Halaman Login dan Register .....	68
3.6.7.4	Rancangan Halaman Profil.....	69
3.6.7.5	Rancangan Halaman Spot Mancing yang Dipilih.....	70
3.6.7.6	Rancangan Halaman <i>Input</i> Spot Memancing untuk Member	71
3.6.7.7	Rancangan Halaman Forum Diskusi .....	72
3.6.7.8	Rancangan Halaman Admin.....	74
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>77</b>
4.1	<b>IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>	<b>77</b>
4.1.1	<b>Implementasi Basis Data .....</b>	<b>77</b>
4.1.1.1	Struktur Tabel User.....	78
4.1.1.2	Struktur Tabel Spot Memancing.....	79
4.1.1.3	Struktur Tabel Kecamatan .....	80
4.1.1.4	Struktur Tabel Kelurahan .....	80
4.1.1.5	Struktur Tabel Kategori.....	81
4.1.1.6	Struktur Tabel Ikan.....	81
4.1.1.7	Struktur Tabel Review Spot Memancing .....	81
4.1.1.8	Struktur Tabel Gambar .....	82
4.1.1.9	Struktur Tabel Topik Diskusi.....	82
4.1.1.10	Struktur Tabel Komentar Topik Diskusi .....	83
4.1.1.11	Struktur Tabel Gambar Topik Diskusi .....	83

4.1.1.12	Struktur Tabel Gambar Ikan .....	84
4.1.1.13	Struktur Tabel Gambar Spot Memancing .....	84
4.1.1.14	Struktur Tabel Ikan pada Spot Memancing .....	84
4.1.2	Implementasi Antarmuka/ <i>Interface</i> .....	85
4.1.2.1	Implementasi Antarmuka Admin.....	85
4.1.2.2	Implementasi Antarmuka Pengunjung.....	94
4.1.2.3	Implementasi Antarmuka Member .....	102
4.2	KONEKSI DAN DATABASE SERVER.....	107
4.3	UJI COBA SISTEM DAN PROGRAM.....	107
4.3.1	White Box Testing .....	107
4.3.2	Black Box Testing.....	108
4.3.2.1	Pengujian Kontrol Data Admin.....	109
4.3.2.2	Pengujian Terhadap Keterlibatan Member .....	109
4.4	TINDAK LANJUT IMPLEMENTASI SISTEM.....	111
4.4.1	Pemeliharaan Sistem.....	111
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		<b>112</b>
5.1	KESIMPULAN.....	112
5.2	SARAN .....	113
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>114</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....		<b>1</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1 Matrix</b> .....	<b>8</b>
<b>Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram</b> .....	<b>23</b>
<b>Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram</b> .....	<b>25</b>
<b>Tabel 3.1 Tabel Matrix PIECES</b> .....	<b>44</b>
<b>Tabel 3.2 Tabel User</b> .....	<b>62</b>
<b>Tabel 3.3 Tabel Spot Memancing</b> .....	<b>62</b>
<b>Tabel 3.4 Tabel Kecamatan</b> .....	<b>63</b>
<b>Tabel 3.5 Tabel Kelurahan</b> .....	<b>63</b>
<b>Tabel 3.6 Tabel Kategori</b> .....	<b>64</b>
<b>Tabel 3.7 Tabel Ikan</b> .....	<b>64</b>
<b>Tabel 3.8 Tabel Review Spot Memancing</b> .....	<b>64</b>
<b>Tabel 3.9 Tabel Gambar</b> .....	<b>65</b>
<b>Tabel 3.10 Tabel Topik Diskusi</b> .....	<b>65</b>
<b>Tabel 3.11 Tabel Komentar Topik Diskusi</b> .....	<b>65</b>
<b>Tabel 3.12 Tabel Gambar Topik Diskusi</b> .....	<b>66</b>
<b>Tabel 3.13 Tabel Gambar Ikan</b> .....	<b>66</b>
<b>Tabel 3.14 Tabel Gambar Ikan</b> .....	<b>66</b>
<b>Tabel 3.15 Tabel Ikan pada Spot Memancing</b> .....	<b>66</b>
<b>Tabel 4.1 Hasil Pengujian Data Admin</b> .....	<b>109</b>
<b>Tabel 4.2 Hasil Pengujian Keterlibatan Member</b> .....	<b>109</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi .....	12
Gambar 2.2 Pilar Kualitas Informasi.....	13
Gambar 2.3 Pembagian Gambar Peta Sebesar 256 x 256 Pixel .....	18
Gambar 2.4 Arsitektur Web Tempat Memancing.....	21
Gambar 2.5 Control Panel XAMPP .....	34
Gambar 2.6 Opera 67.0.3575.97 .....	35
Gambar 2.7 Tampilan Layar Sublime Text 3.....	36
Gambar 2.8 Tampilan Layar Corel Draw X5 .....	37
Gambar 2.9 Model Waterfall .....	38
Gambar 3.1 Diagram Konteks .....	52
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	53
Gambar 3.3 DFD Level 1 proses 1, 2, 3 .....	54
Gambar 3.4 Diagram Alir Pengunjung.....	56
Gambar 3.5 Diagram Alir Member .....	57
Gambar 3.6 Diagram Alir Admin.....	58
Gambar 3.7 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	60
Gambar 3.8 Relasi Antar Tabel .....	61
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Utama/ <i>Home</i> .....	67
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Spot Memancing .....	68
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Login .....	69
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Register .....	69
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Profil .....	70
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Spot Mancing yang Dipilih .....	71
Gambar 3.15 Rancangan Halaman <i>Input</i> Tempat Memancing untuk Member .....	72
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Halaman Depan Forum Diskusi.....	73
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Isi Topik Diskusi .....	74
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Admin .....	74
Gambar 4.1 Struktur Tabel Basis Data .....	78



Gambar 4.2 Struktur Tabel User .....	79
Gambar 4.3 Struktur Tabel Spot Memancing .....	80
Gambar 4.4 Struktur Tabel Kecamatan .....	80
Gambar 4.5 Struktur Tabel Kelurahan .....	80
Gambar 4.6 Struktur Tabel Kategori .....	81
Gambar 4.7 Struktur Tabel ikan .....	81
Gambar 4.8 Struktur Tabel Review Spot Memancing .....	82
Gambar 4.9 Struktur Tabel Gambar .....	82
Gambar 4.10 Struktur Tabel Topik Diskusi .....	83
Gambar 4.11 Struktur Tabel Komentar Topik Diskusi .....	83
Gambar 4.12 Struktur Tabel Gambar Topik Diskusi .....	83
Gambar 4.13 Struktur Tabel Gambar Ikan .....	84
Gambar 4.14 Struktur Tabel Gambar Spot Memancing .....	84
Gambar 4.15 Struktur Tabel Ikan pada Spot Memancing .....	84
Gambar 4.16 Halaman Menu Admin .....	85
Gambar 4.17 Potongan <i>Script</i> Halaman Menu Admin .....	86
Gambar 4.18 Potongan <i>Script</i> Pilihan Menu Admin .....	86
Gambar 4.19 Halaman User/ Pengguna .....	87
Gambar 4.20 Potongan <i>Script</i> Untuk Memanggil Data Tabel User .....	87
Gambar 4.21 Halaman Spot Mancing untuk Admin .....	88
Gambar 4.22 Potongan <i>Script</i> Halaman Spot Mancing untuk Admin .....	88
Gambar 4.23 Halaman Kategori untuk Admin .....	89
Gambar 4.24 Potongan <i>Script</i> Halaman Kategori untuk Admin .....	89
Gambar 4.25 Halaman Koleksi Ikan untuk Admin .....	90
Gambar 4.26 Halaman Tambah Koleksi Ikan .....	90
Gambar 4.27 Halaman Ulasan untuk Admin .....	91
Gambar 4.28 Halaman Kelola Topik Diskusi untuk Admin .....	92
Gambar 4.29 Halaman Alamat untuk Admin .....	92
Gambar 4.30 Halaman Media untuk Admin .....	93
Gambar 4.31 Tampilan Modal Gambar .....	93
Gambar 4.32 Potongan <i>Script</i> untuk Menampilkan Modal Gambar .....	94

<b>Gambar 4.33 Tampilan Halaman Depan/ <i>Homepage</i></b> .....	<b>95</b>
<b>Gambar 4.34 Halaman Spot Memancing</b> .....	<b>96</b>
<b>Gambar 4.35 Potongan <i>Script</i> Untuk Menampilkan Peta dan Penanda</b> .....	<b>97</b>
<b>Gambar 4.36 Halaman Rincian Spot Memancing</b> .....	<b>98</b>
<b>Gambar 4.37 Potongan <i>Script</i> Menampilkan Info Dasar Spot Memancing</b> ..	<b>98</b>
<b>Gambar 4.38 Potongan <i>Script</i> untuk Menampilkan Titik Lokasi Pada Map</b>	<b>99</b>
<b>Gambar 4.39 Tampilan Halaman Rincian Ikan</b> .....	<b>100</b>
<b>Gambar 4.40 Tampilan Halaman Forum Diskusi</b> .....	<b>101</b>
<b>Gambar 4.41 Tampilan Halaman Topik Diskusi</b> .....	<b>101</b>
<b>Gambar 4.42 Tampilan Halaman Biodata Member</b> .....	<b>102</b>
<b>Gambar 4.43 Halaman Topik Diskusi pada Profil Member</b> .....	<b>103</b>
<b>Gambar 4.44 Halaman Spot Memancing pada Profil Member</b> .....	<b>103</b>
<b>Gambar 4.45 Halaman Tambah Spot Memancing</b> .....	<b>104</b>
<b>Gambar 4.46 Potongan <i>Script Marker</i> dan <i>Geocode</i></b> .....	<b>105</b>
<b>Gambar 4.47 Tampilan Modal Galeri Gambar</b> .....	<b>105</b>
<b>Gambar 4.48 Potongan <i>Script</i> untuk Menambahkan Ikan pada Spot Memancing</b> .....	<b>106</b>
<b>Gambar 4.49 Halaman Edit Profil/ Akun</b> .....	<b>106</b>
<b>Gambar 4.50 Potongan <i>Script</i> Koneksi ke Database</b> .....	<b>107</b>
<b>Gambar 4.51 Hasil Login Member yang Salah</b> .....	<b>108</b>
<b>Gambar 4.52 Potongan <i>Script</i> Cek Login Member</b> .....	<b>108</b>

## INTISARI

Trah Sobo Kali merupakan komunitas memancing di wilayah Yogyakarta yang memiliki tujuan untuk berbagi pengalaman dan tempat memancing untuk anggota dan masyarakat umum. Dengan jumlah spot memancing banyak dan kurangnya informasi tentang spot memancing. Hal ini menjadi salah satu kendala dalam bidang penyampain informasi. Terutama anggota komunitas dan masyarakat yang masih belum mengetahui tentang lokasi dan informasi tentang spot-spot memancing tersebut. Dilihat dari kendala yang ada maka dibuatlah sistem informasi berbasis web untuk mempermudah Komunitas Trah Sobo Kali membagikan spot dan informasi tempat memancing.

Pada skripsi ini, penulis mencoba untuk menganalisis permasalahan yang ada, dan memberi masukan untuk dapat mengembangkan dan menyebarluaskan informasi yang diperoleh dengan menggunakan Sistem Informasi dengan bantuan Google Maps, melakukan perancangan model proses menggunakan model DFD, perancangan *database*, perancangan *interface* maka informasi-inforamsi dapat diperoleh oleh umum dengan mudah menggunakan website.

Website yang dihasilkan akan mampu menampilkan informasi yang dibutuhkan dapat bekerja dengan baik untuk melakukan input data serta mampu berinteraksi dengan pengunjung. Website yang dibuat yaitu “Perancangan Sistem Informasi Tempat Memancing untuk Komunitas Trah Sobo Kali” dapat diakses menggunakan browser dengan koneksi internet, sedangkan untuk browser yang digunakan dalam mengakses dapat menggunakan hampir pada semua versi browser.

**Kata Kunci:** Sistem informasi, Google maps, Website, Tempat Memancing

## ***ABSTRACT***

*Trah Sobo Kali is a fishing community in the Yogyakarta region with the aim of sharing fishing experiences and places for members and the general public. With a large number of fishing spots and a lack of information about fishing spots. This has become one of the obstacles in the field of information delivery. Especially community members and people who still do not know about the location and information about fishing spots. Judging from the constraints, a web-based information system was created to facilitate Trah Sobo Kali Community to share spots and information on fishing spots.*

*In this thesis report, writer tries for analyzing existing problems, and provide feedback to develop and spreading information gained with the using Information Systems with the help of Google Maps, to design process model using DFD models, designing the database, interface design, the informations can be found to the public with ease using the website.*

*The resulting website will be capable to show required information can be work well to doing of data input and be able to interacted with the visitors. The website created is “Building Information System Fishing Spot for Trah Sobo Kali Community“ and is accessible using a browser with internet connections, while for the browser used in accessing can be used nearly in all versions of the browser.*

***Keyword:*** *Information system, Google Maps, Website, Fishing spot*