

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1. Kesimpulan

Berdasar pada penelitian diatas, penulis mengambil kesimpulan bahwa penggunaan teknik *frame by frame* dalam pembuatan animasi Caroline Elea pada aksi bertarung dapat menghasilkan pergerakan bertarung yang dibutuhkan dalam animasi dengan menggunakan *software Clip Studio Paint*. Hasil penelitian dari animasi 2D “Caroline Elea” berdasarkan nilai teknis produk dari mentor mendapatkan hasil sebesar 64,7% dengan kriteria “BAIK” dan berdasarkan nilai sikap sebesar 80% dengan kriteria “SANGAT BAIK”.

4.2. Saran

Berdasarkan dari penelitian saya di atas, terlepas dari kekurangan penulis dalam melakukan penelitian. Penulis ingin menyampaikan beberapa saran untuk penelitian selanjutnya sebagai berikut:

1. Penggunaan teknik *frame by frame* dalam memvisualkan animasi bertarung memang cocok. Namun, gerakan bertarung yang ada di dalam masih harus dikembangkan lebih jauh.
2. Tahap *coloring* dalam pembuatan animasi masih perlu dikembangkan dalam visualisasi animasi.