

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Dalam penelitian ini penulis menyimpulkan bahwa :

1. Rancang bangun mekanik permainan jenis petualangan pada permainan “The Legend of Aksara” melalui beberapa tahapan, yaitu brief produksi, pengumpulan data, produksi, pasca produksi, dan evaluasi.
2. Hasil penelitian ini menghasilkan menghasilkan sebuah permainan utuh bernama “The Legend of Aksara” dengan mekanik jenis petualangan.
3. Hasil penelitian menunjukan bahwa permainan “The Legend of Aksara” mendapatkan penilaian teknis sebesar 80% (kategori “Baik Sekali”) dan penilaian sikap sebesar 83.3% (kategori “Baik Sekali”) dari para ahli.

4.2. SARAN

Saran yang dapat disampaikan oleh penulis adalah :

1. Masih banyak mekanik utama dari permainan jenis petualangan yang belum terimplementasi.
2. Kedepannya diharapkan para pengembang menambahkan mekanik lain seperti *inventory*, status parameter, *quest*, dan dialog.