

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa:

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi manajemen *event* musik berbasis web yang memenuhi kebutuhan penyelenggara *event* dan pengunjung konser. Sistem ini dirancang untuk mempermudah pengelolaan *event*, penjualan tiket, dan penyajian data secara visual melalui grafik.
2. Aplikasi ini menyediakan fitur bagi penyelenggara untuk mengetahui jumlah tiket yang terjual, total dana yang diperoleh dari penjualan tiket, dan representasi data penjualan dalam bentuk grafik seperti grafik garis (*line*), batang (*column*), dan lingkaran (*pie*). Hal ini membantu penyelenggara dalam memantau kinerja penjualan secara lebih efektif dan terorganisir.
3. Sistem ini dirancang dengan antarmuka yang ramah pengguna untuk mempermudah pengunjung dalam mencari dan memesan tiket. Proses pemesanan tiket dilakukan dengan cepat dan sederhana, mulai dari pencarian *event* hingga pemesanan tiket, sehingga meningkatkan pengalaman pengguna.

### 5.2 Saran

Ada beberapa saran untuk peneliti yang tertarik untuk melanjutkan penelitian ini:

1. Penelitian lebih lanjut dapat mengembangkan fitur tambahan
2. Penelitian lebih lanjut dapat difokuskan pada peningkatan desain antarmuka pengguna agar lebih interaktif dan menarik
3. Peneliti selanjutnya disarankan untuk mengeksplorasi penggunaan teknologi terbaru seperti kecerdasan buatan (AI).