

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran pada pengenalan pada pengenalan Gunung Berapi telah berhasil dibuat, oleh karena itu dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- a. Peneliti telah berhasil membuat media pembelajaran interaktif Gunung Berapi yang mudah dipahami oleh siswa kelas 5 SD Kanisius Babadan, dan dapat digunakan untuk membantu proses pembelajaran IPA khususnya pada materi Geologi. Metode yang diterapkan untuk pembuatan aplikasi media interaktif adalah metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) yang terdiri dari 6 tahapan, yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*.
- b. Hasil pengujian pada aspek kelayakan aplikasi yang dilakukan oleh 4 guru SD Kanisius Babadan, memperoleh hasil perhitungan skala Likert sebesar 63.2% dan dinyatakan masuk dalam kategori Baik (B).
- c. Berdasarkan hasil pengujian *Black Box Testing* aplikasi *Augmented Reality* pengenalan Gunung Berapi dapat disimpulkan bahwa jarak minimal untuk memunculkan objek 3D adalah 10 cm dan jarak maksimalnya adalah 100 cm sedangkan sudut kemiringan maksimal untuk memunculkan objek 3D adalah 75 derajat.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa media pembelajaran yang telah berhasil dibangun ini merupakan media yang sangat sederhana dan belum sempurna, sehingga masih sangat membutuhkan kritik serta saran untuk kedepannya. Aplikasi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran pada pengenalan gunung berapi masih memerlukan pengembangan lebih jauh, untuk pengembangan selanjutnya bisa menambahkan beberapa pengembangan sebagai berikut:

- a. Memperbanyak Jumlah Objek 3D pada aplikasi ini, seperti gunung berapi/letusan lainnya.
- b. Menambahkan Menu Belajar yang berisi Penjelasan tentang setiap gunung berapi dan soal-soal untuk evaluasi dari proses pembelajaran yang diangkat dalam aplikasi ini.
- c. Aplikasi ini hanya tersedia pada *Android*, dan untuk selanjutnya diharapkan dapat dikembangkan agar bisa berjalan pada perangkat *IOS* maupun berbasis *Desktop*.

