

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Modernisasi atau penganyaran dalam ilmu sosial merujuk pada sebuah bentuk transformasi dari keadaan yang kurang maju atau kurang berkembang ke arah yang lebih baik dengan harapan akan tercapai kehidupan masyarakat yang lebih maju, berkembang, dan makmur. Modernisasi terjadi karena perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang terus mengalami kemajuan.

Pada era globalisasi ini modernisasi adalah sesuatu yang tidak dapat dihindari dan lazim terjadi. Modernisasi sendiri memiliki banyak dampak positif dan negatif. Beberapa dampak positif dari modernisasi adalah perubahan tata sikap, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, dan meningkatnya tingkat kehidupan masyarakat. Sedangkan salah satu dampak negatif dari modernisasi adalah masyarakat menjadi semakin asing dengan kebudayaan sendiri.

Kebudayaan merupakan identitas bangsa, dan merupakan warisan dari leluhur yang memiliki nilai seni, dan spiritual yang selayaknya kita lestarikan. Indonesia sendiri merupakan negara dengan berbagai corak dan ragam budaya. Bantul merupakan salah satu kabupaten di Indonesia yang memiliki beragam kebudayaan, salah satu dari kebudayaan tersebut adalah hasil kerajinan.

Dengan memanfaatkan teknologi yang terus berkembang berkat modernisasi kita dapat melestarikan kebudayaan kita. Salah satunya adalah dengan memanfaatkan teknologi dengan menciptakan aplikasi pencarian lokasi sebagai

media untuk menyebarkan kebudayaan dan menarik perhatian masyarakat untuk menikmati dan agar tidak menjadi asing dengan kebudayaan sendiri.

Aplikasi web adalah salah satu jenis aplikasi yang berjalan menggunakan perambah web atau *web browser*, salah satu keunggulan aplikasi web dibanding dengan jenis aplikasi lain adalah aplikasi web tidak perlu dipasang dan dapat diakses melalui berbagai macam *platform* dan *device*. Aplikasi web ini akan dibangun menggunakan *framework* JavaScript VueJs sebagai *front-end*, dan Firebase sebagai *back-end*.

JavaScript adalah sebuah bahasa pemrograman yang mengatur bagaimana halaman sebuah web ditampilkan. VueJS adalah sebuah *framework* JavaScript yang fokus pada *view layer*, VueJS merupakan *framework* yang telah didesain agar dapat ditambahkan ke dalam aplikasi dengan mudah. VueJS juga memiliki *library* lain seperti *router*, dan *state manager* yang dapat digunakan untuk menciptakan *Single-Page Application* yang canggih.

Firebase adalah layanan *cloud* dari Google yang menyediakan berbagai macam layanan. Beberapa layanan yang disediakan oleh Firebase, antara lain: *Authentication*, *Real-Time Database*, dan *Storage*. Basis Data Firebase merupakan basis data *NoSQL* dan *relation-less* yang disimpan dalam format JSON(*JavaScript Object Notation*).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana menciptakan aplikasi web pencarian lokasi sentra kerajinan di Kabupaten Bantul?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Lokasi sentra kerajinan yang digunakan hanya sentra kerajinan yang terletak di Kabupaten Bantul
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah JavaScript dengan menggunakan *framework* VueJS sebagai *front-end*, dan Firebase sebagai *back-end*.
3. Aplikasi web yang dibuat mencakup pencarian lokasi yang terdaftar, autentikasi pengguna, pemberian *feedback* dan penyebaran ke media sosial.
4. Perubahan data lokasi berupa nama, alamat, kategori, dan gambar hanya dapat dilakukan oleh admin.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini antara lain adalah:

1. Menciptakan aplikasi web pencarian lokasi sentra kerajinan di Kabupaten Bantul sebagai sarana promosi dan meningkatkan kesadaran masyarakat pentingnya kelestarian budaya.

2. Mempermudah masyarakat dalam melakukan pencarian lokasi sentra kerajinan di Kabupaten Bantul.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, yaitu:

- a. Bagi masyarakat sekitar Kabupaten Bantul.

Aplikasi web ini diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam melakukan pencarian lokasi sentra kerajinan di Kabupaten Bantul, dan meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya melestarikan kebudayaan.

- b. Bagi penulis.

- 1) Sebagai syarat memperoleh gelar sarjana (S. Kom) pada jurusan Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Sebagai sarana menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama masa studi di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dipakai adalah *Action Research*, yaitu melakukan penelitian yang disertai tindakan.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Studi Lapangan

Pengamatan serta studi mendasar untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan baik fungsional maupun non-fungsional dalam pembangunan aplikasi, serta melakukan pencarian data lokasi sentra kerajinan di Kabupaten Bantul.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah metode SWOT, analisis kebutuhan, dan analisis kelayakan.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan adalah perancangan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan perancangan antarmuka.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam 5 bab. Masing-masing akan diuraikan sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang hal-hal yang berhubungan dengan pelaksanaan skripsi yang berisi uraian mengenai : latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori mengenai pengenalan sistem secara umum.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang tinjauan madrasah, analisis, dan penjelasan mengenai sistem yang diusulkan beserta rancangan sistem, *database* dan rancangan antarmuka.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai penerapan sistem yang telah dirancang.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari penelitian dan saran bagi peneliti yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

