

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, dalam implementasi 3D modeling environment hutan untuk asset game " Suwung " dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan implementasi 3D modeling environment hutan untuk asset game " Suwung " dilakukan melalui beberapa tahap yakni Pengumpulan data, teknik pembuatan, pra produksi, pasca produksi.
2. Mengetahui tingkat kemiripan dari modeling yang dibuat bentuk pohon dinyatanya
3. Berdasarkan hasil dari *Beta Testing* yang diperoleh dari 23 Mahasiswa atau mahasiswi yang berkonsentrasi dalam bidang 3D mendapatkan nilai akhir 84,5 % sudah tersampaikan sangat baik. Berdasarkan hasil dari *Beta Testing* yang diperoleh dari 3 Dosen atau ahli dalam bidang 3D mendapatkan nilai akhir 73,3 % sudah tersampaikan baik.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak terlepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan dengan baik. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut :

1. Memperbanyak lagi modeling agar tidak modeling ini saja yang dijadikan asset game
2. Dalam proses modeling dan texturing gunakan spesifikasi komputer yang lebih mendukung dalam kelancaran proses pengerjaan , agar detail setiap modeling dapat dilakukan dengan baik.
3. Lebih kembangkan apa yang dinamakan teknik LoD (Level of Detail).
4. Texturing perlu dikembangkan agar menjadi lebih baik

