

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT Parabelum Taktis Indonesia adalah perusahaan yang bergerak di bidang retail alas kaki dan aksesoris kelengkapan untuk kebutuhan militer dan *performance*. Bertempat di daerah Bintaro, Kec. Pesanggrahan, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibu Kota Jakarta. Perusahaan ini, menghadirkan produk dengan kualitas tinggi yang mendukung kegiatan ekstrim. PT Parabelum Taktis Indonesia menjadi salah satu perusahaan penyedia terpercaya bagi individu maupun kelompok yang membutuhkan produk dengan kualitas tinggi.

PT Parabelum Taktis Indonesia belum memiliki sistem manajemen gudang yang mampu menunjang pendataan secara terstruktur. Dalam melakukan pengecekan stok maupun pembuatan laporan, masih menggunakan Microsoft Excel. Dari pencatatan tersebut, dapat ditemukan perbedaan pencatatan dengan karyawan lainnya. Membutuhkan waktu lebih untuk melakukan pengecekan dalam pencocokan jumlah barang.

Untuk mengatasi masalah tersebut, dapat diusulkan pembuatan Sistem Informasi Manajemen Gudang berbasis *website*. Pada sistem ini, pihak perusahaan dapat memantau dalam perekapan data terkait penjualan dan ketersediaan barang di gudang. Perancangan sistem ini diharapkan dapat membantu dalam operasional perusahaan.

Dengan menggunakan metode *Waterfall* pada pembuatan Sistem Informasi, memiliki kelebihan model yang sangat sederhana dan mudah dimengerti oleh pemula [1]. Dalam kualitas sistem yang dihasilkan akan baik karena dilakukan secara bertahap, lalu proses pengembangan model fase nya satu per satu sehingga meminimalisir kesalahan yang mungkin terjadi, memiliki dokumen yang sangat terorganisir karena setiap fase harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum ke fase selanjutnya [2]. Penelitian ini menggunakan metode seperti air terjun, dilakukan dari tingkat yang lebih tinggi atau atas baru dapat melakukan proses dibawahnya

[3]. Dianggap cocok untuk kebutuhan yang sudah jelas. Jenis model yang diterapkan bersifat lengkap sehingga proses pemeliharaan lebih mudah [4].

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dipaparkan, maka rumusan masalah pada penelitian ini, yaitu “Bagaimana perancangan metode pengembangan *Waterfall* pada pembuatan website Sistem Informasi Manajemen Gudang pada PT Parabelum Taktis Indonesia?”

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem ini dapat memberikan hak akses terhadap masing-masing pengguna, yaitu: Admin dan Bos.
2. Pembuatan sistem informasi meliputi:
 1. Penambahan dan Penghapusan data Barang, Jenis Barang, Lokasi.
 2. Penambahan dan Penghapusan data Transaksi Masuk dan Transaksi Keluar.
 3. Pembuatan Laporan Barang, Laporan Barang Masuk, Laporan Barang Keluar.
 4. Pembuatan Manajemen user, menambah, mengubah, dan menghapus akun.
3. Data yang digunakan dan diperoleh berasal dari perusahaan terkait.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Mempermudah proses pengolahan data stok barang dan pembuatan laporan pada PT Parabelum Taktis Indonesia.
2. Meningkatkan ketepatan dan kelancaran dalam penyusunan laporan manajemen gudang melalui perancangan Sistem Informasi Manajemen Gudang pada PT Parabelum Taktis Indonesia.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu PT Parabelum Taktis Indonesia dalam mengelola pencatatan data stok barang, pengecekan data barang secara cepat dan mempermudah dalam pembuatan laporan serta memudahkan dalam pencetakan.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN, berisi Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan. Pada bab ini menjelaskan mengenai masalah yang dimiliki oleh objek penelitian serta solusi yang ditawarkan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, berisi tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN, didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, alur penelitian, alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian.

BAB V PENUTUP, berisi kesimpulan dan saran yang dapat penulis rangkum selama proses penelitian.