

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi memiliki peran penting dalam membantu dan meringankan pekerjaan manusia. Teknologi juga berperan penting dalam membantu perusahaan, khususnya dalam pengambilan keputusan. Luaran sistem dapat menjadi dasar pengambil keputusan untuk menentukan langkah strategis perusahaan[1]. Maka, sudah menjadi suatu kewajiban bagi perusahaan untuk menerapkan sistem informasi. Termasuk sistem pencatatan kehadiran atau presensi.

PT. SEKAWAN BENUA SAMUDERA adalah perusahaan pelayaran swasta nasional yang bergerak di sektor keagenan kapal. Perusahaan ini berkantor di Balikpapan dengan berfokus pada layanan keagenan kapal untuk memenuhi permintaan para pemilik barang, pemilik kapal, operator dan penyedia jasa logistik di pelabuhan dengan sumber daya manusia yang profesional dan berpengalaman. PT. SEKAWAN BENUA SAMUDERA merupakan perusahaan keagenan kapal yang belum menerapkan sistem presensi pada karyawannya karena saat ini hanya menyesuaikan situasi kondisi pekerjaan sehingga menimbulkan banyak masalah dikemudian jika terdapat karyawan yang tidak hadir dan tidak disiplin.

Berdasarkan permasalahan yang dijelaskan, dinilai perlu dibangun suatu sistem presensi berbasis web untuk menunjang proses pencatatan dan pengelolaan kehadiran karyawan terutama agar perusahaan memiliki sistem pencatatan dan pengelolaan kehadiran. Oleh karena itu, untuk mempermudah pencatatan dan pengelolaan kehadiran karyawan di PT. SEKAWAN BENUA SAMUDERA, diperlukan suatu sistem informasi berbasis website yang memungkinkan setiap karyawan untuk melakukan check-in (masuk) dan check-out (keluar) untuk konfirmasi kehadiran sehingga perusahaan dapat melakukan proses pengelolaan kehadiran karyawan. Sistem informasi presensi ini dikembangkan berbasis website karena fleksibilitasnya yang bisa diakses melalui berbagai gadget dengan koneksi internet[2]. Dalam konteks ini, metode pengembangan perangkat lunak memainkan

peran penting. Salah satu pendekatan yang cocok adalah metode *scrum*. Metode ini tidak hanya menawarkan fleksibilitas, adaptabilitas, dan transparansi, tetapi juga memungkinkan keterlibatan aktif dari pemangku kepentingan.

Sistem informasi presensi ini dibangun menggunakan metode *scrum* dan diimplementasikan dalam sebuah website. *Scrum* adalah kerangka kerja manajemen perangkat lunak yang mampu memberikan value dan manfaat terhadap suatu piranti lunak yang dikembangkan[3]. Dengan memilih *scrum*, PT. SEKAWAN BENUA SAMUDERA dapat memanfaatkan fleksibilitas, adaptabilitas, dan transparansi dalam pengembangan sistem informasi berbasis website. *Scrum* memungkinkan penyesuaian cepat terhadap perubahan kebutuhan, keterlibatan aktif pemangku kepentingan, dan rilis cepat fitur penting[6].

Dengan adanya sistem presensi yang terkomputerisasi ini, perusahaan dapat mengontrol karyawan yang hadir, maupun tidak hadir serta karyawan yang datang tepat waktu maupun yang terlambat sehingga pemilik perusahaan mampu melihat karyawan yang disiplin dan tidak disiplin, dan menjadikan presensi tanpa kertas yang akan berdampak positif bagi permasalahan lingkungan, serta meningkatkan efisiensi saat pengumpulan data kehadiran karyawan[4].

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka diangkatlah topik penelitian dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Presensi Karyawan PT.SEKAWAN BENUA SAMUDERA Berbasis Website". Diharapkan dengan penelitian ini dapat menghasilkan sebuah sistem yang baik yang dapat membantu proses pencatatan dan pengelolaan data kehadiran karyawan PT.SEKAWAN BENUA SAMUDERA.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari latar belakang tersebut adalah bagaimana merancang sistem informasi presensi karyawan PT.SEKAWAN BENUA SAMUDERA berbasis website menggunakan metode *scrum*?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah penelitian yang dilakukan :

1. Penelitian hanya fokus pada pengembangan web sebagai sistem presensi. Penelitian ini tidak mencakup pengembangan aplikasi mobile.
2. Analisis keamanan data dan privasi karyawan dalam sistem ini terbatas dan tidak menjadi fokus utama, namun dapat diidentifikasi sebagai saran untuk penelitian selanjutnya.
3. Fitur-fitur yang akan dikembangkan dalam sistem presensi ini meliputi pencatatan presensi, pelaporan kehadiran, dan analisis data presensi. Fitur-fitur seperti scan QR atau *Fingerprint* tidak termasuk dalam pengembangan penelitian ini.
4. Menggunakan Bahasa pemrograman PHP sebagai Back-End, dan Laravel sebagai framework Front-End dan Back-End.
5. Metode pengembangan yang dilakukan adalah *scrum*.
6. Menggunakan alat seperti XAMPP sebagai server dan mySQL sebagai manajemen basis data

1.4 Tujuan Penelitian

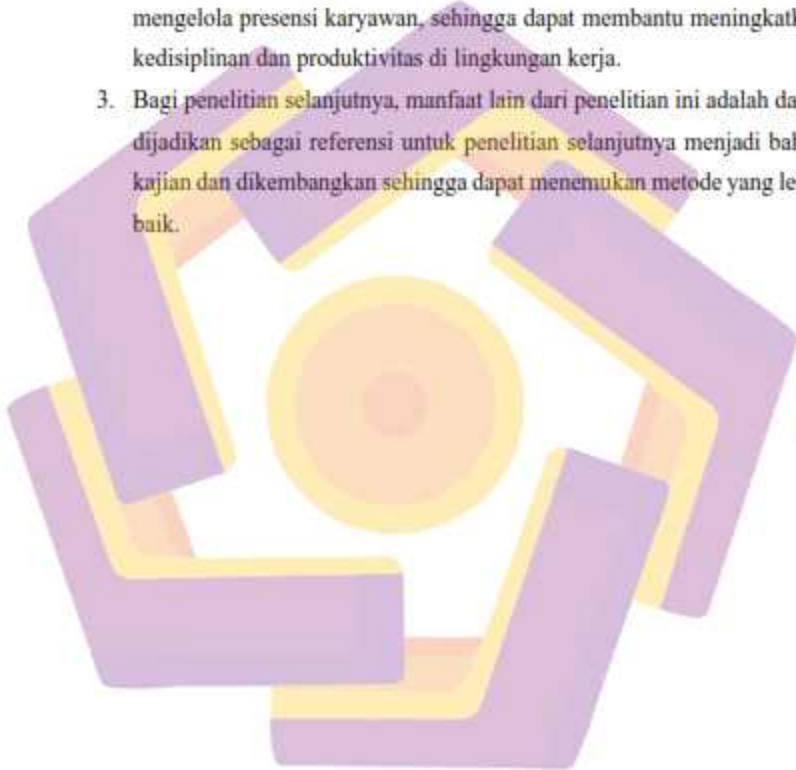
Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Merancang sistem presensi karyawan berbasis website.
2. Membangun sistem untuk melakukan proses pencatatan dan pengelolaan data kehadiran karyawan.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan dapat memberikan manfaat yaitu :

1. Bagi peneliti, penelitian ini diharapkan dapat mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh selama masa studi
2. Bagi objek penelitian, penelitian ini dapat memberikan solusi dalam mengelola presensi karyawan, sehingga dapat membantu meningkatkan kedisiplinan dan produktivitas di lingkungan kerja.
3. Bagi penelitian selanjutnya, manfaat lain dari penelitian ini adalah dapat dijadikan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya menjadi bahan kajian dan dikembangkan sehingga dapat menemukan metode yang lebih baik.



1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan adalah uraian singkat tentang isi skripsi yang dibuat untuk membuatnya lebih mudah untuk dibaca dan memahami pembahasan secara menyeluruh. Berikut adalah sistematika penulisan yang terdapat pada penelitian skripsi ini, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan penjelasan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisikan penjelasan tentang studi literatur yang digunakan peneliti sebagai referensi dari penelitian sebelumnya, beserta tabel keaslian penelitian dan dasar teori.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisikan penjelasan tentang objek penelitian, alur penelitian, dan juga alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan hasil dan pembahasan dari perancangan sistem informasi presensi karyawan berbasis website

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang didapat pada penelitian yang telah dilakukan.