

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penjabaran yang telah dilakukan penulis sebagai 3D *Generalist* pada iklan 3D animasi jam tangan Eboni dapat disimpulkan bahwa sebagai 3D *Generalist* harus memperhatikan segala aspek dalam proses produksi untuk menghasilkan karya yang optimal sehingga dalam konteks video iklan, iklan tersebut dapat menarik perhatian penonton untuk menonton iklan sampai habis. Penulis harus bekerja dengan maksimal baik secara individu maupun berkelompok. Dalam pembuatan konsep penulis harus berkomunikasi dengan tim, dan klien untuk menyampaikan hal-hal yang dapat dan tidak dapat dilakukan secara teknis. Penulis harus memperhatikan setiap detail mulai dari tahap modeling sampai dengan rendering, karena masing-masing tahap memiliki Tingkat kesulitan masing-masing tergantung konsep dan skill dari penulis.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil produksi yang telah dilakukan terdapat kendala pada tingkat komputasi komputer untuk dapat memproses segala kebutuhan 3D dikarenakan mengerjakan sebuah proyek 3D memerlukan spesifikasi komputer yang sesuai standar. Semakin tinggi spesifikasi komputer maka proses produksi dapat berjalan dengan lancar tanpa adanya kendala dan juga kecepatan rendering akan lebih cepat sehingga dapat menghemat waktu dan membuat proses pengerjaan proyek menjadi lebih efisien.