

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN
PENJUALAN BARANG PADA UD USAHA JAYA**

TUGAS AKHIR



diajukan oleh:

Abdul Rozak Mubarok (21.01.4610)

Muhammad Ilham Winata (21.01.4652)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN
PENJUALAN BARANG PADA UD USAHA JAYA**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya
Komputer Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh

Abdul Rozak Mubarok (21.01.4610)

Muhammad Ilham Winata (21.01.4652)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN PENJUALAN BARANG PADA UD USAHA JAYA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Ilham Winata

21.01.4652

Abdul Rozak Mubarok

21.01.4610

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 8 Januari 2025

Dosen Pembimbing,



Barka Satya, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302126

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PEMBUATAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN PENJUALAN
BARANG PADA UD USAHA JAYA

yang disusun dan diajukan oleh

Abdul Rozak Mubarok

21.01.4610

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 30 Januari 2025

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ali Mustopa, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302192

Tanda Tangan



Majid Rahardi, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302393

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya komputer
Tanggal 30 Januari 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Abdul Rozak Mubarok
NIM : 21.01.4610**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN PENJUALAN
BARANG PADA UD USAHA JAYA**
Dosen Pembimbing : Barka Satya, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi,

Yogyakarta, 30 Januari 2025

Yang Menyatakan,



Abdul Rozak Mubarok

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan ridho-Nya, shalawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “PEMBUATAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN PENJUALAN BARANG PADA UD USAHA JAYA” sebagai salah satu syarat menyelesaikan program perkuliahan Diploma III Program Studi Teknik Informatika.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan tugas akhir ini, tidak terlepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al-Fatta, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Barka Satya, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta sekaligus Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Bapak Suryono selaku pemilik dan pengelola UD Usaha Jaya.
5. Segenap keluarga dan teman-teman atas doa dan dukungannya.

Yogyakarta, 8 Januari 2025

Penulis

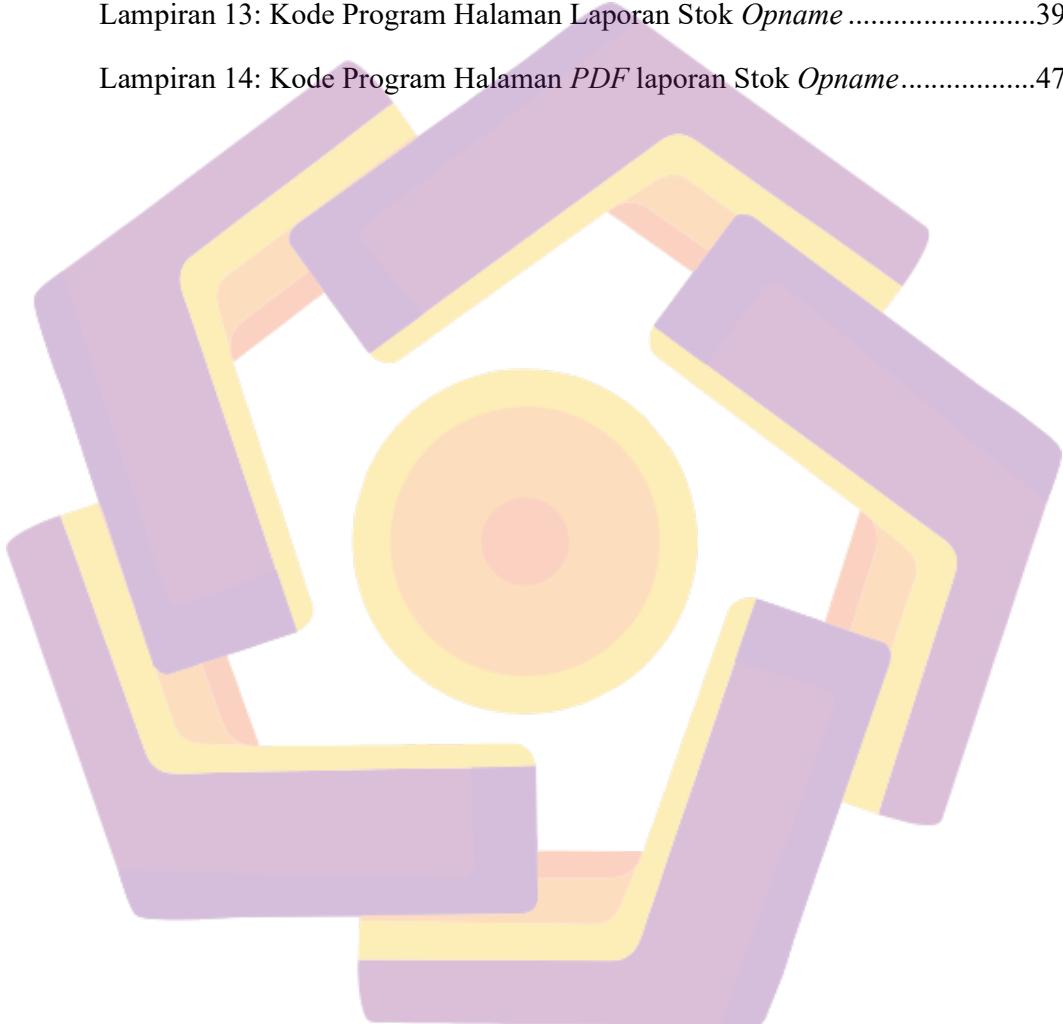
DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT.....</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 <i>Literature Review</i>	4
2.2 Landasan Teori	5
2.2.1 Sistem Informasi.....	5
2.2.2 <i>Website.....</i>	5
2.2.3 Inventaris	5

2.2.4 Penjualan.....	6
2.2.5 <i>PHP</i>	6
2.2.6 <i>XAMPP</i>	6
2.2.7 <i>LARAVEL</i>	6
2.2.8 <i>Framework</i>	6
2.2.9 <i>MySQL</i>	7
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	8
3.1 Pengumpulan Kebutuhan	8
3.1.1 Metode Penelitian	8
3.1.2 Kebutuhan Perangkat.....	9
3.1.3 Sitemap <i>Website</i>	10
3.2 Langkah Penelitian.....	11
3.2.1 Analisis Kebutuhan.....	12
3.2.2 Desain.....	12
3.2.3 Implementasi.....	22
3.2.4 Pengujian	22
3.2.5 Pemeliharaan.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Implementasi	24
4.1.1 <i>Dashboard</i>	24
4.1.2 Daftar Barang.....	24
4.1.3 Tambah Daftar Barang	25
4.1.4 Edit Daftar Barang.....	25
4.1.5 Stok <i>Opname</i>	25
4.1.6 Buat Stok <i>Opname</i>	26
4.1.7 Edit Stok <i>Opname</i>	26

4.1.8 Daftar Pemasok.....	27
4.1.9 Tambah Daftar Pemasok.....	27
4.1.10 Edit Daftar <i>Supplier</i>	28
4.1.11 Penjualan.....	28
4.1.12 Tambah Penjualan	29
4.1.13 Edit Penjualan.....	29
4.1.14 Cetak <i>Invoice</i> Penjualan	30
4.1.15 Pembelian	30
4.1.16 Tambah Pembelian	31
4.1.17 Edit Pembelian.....	31
4.1.18 Laporan Stok <i>Opname</i>	32
4.1.19 Laporan Pembelian	32
4.1.20 Laporan Penjualan	33
4.2 Pengujian.....	33
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA	30
LAMPIRAN.....	33
Lampiran 1: Struktur Tabel <i>Database</i> Barang	33
Lampiran 2: Struktur Tabel <i>Database</i> Pemasok	33
Lampiran 3: Struktur Tabel <i>Database</i> Stok <i>Opname</i>	33
Lampiran 4: Struktur Tabel <i>Database</i> Item Stok <i>Opname</i>	33
Lampiran 5: Struktur Tabel <i>Database</i> Penjualan	34
Lampiran 6: Struktur Tabel <i>Database</i> Item Penjualan.....	34
Lampiran 7: Struktur Tabel <i>Database</i> Pembelian.....	34

Lampiran 8: Struktur Tabel <i>Database Item Pembelian</i>	34
Lampiran 9: Kode Program Halaman Barang	34
Lampiran 10: Kode Program <i>Controller Penjualan</i>	37
Lampiran 11: Kode Program <i>Observer Penjualan</i>	37
Lampiran 12: Kode Program <i>Observer Pembelian</i>	38
Lampiran 13: Kode Program Halaman Laporan Stok <i>Opname</i>	39
Lampiran 14: Kode Program Halaman <i>PDF laporan Stok Opname</i>	47

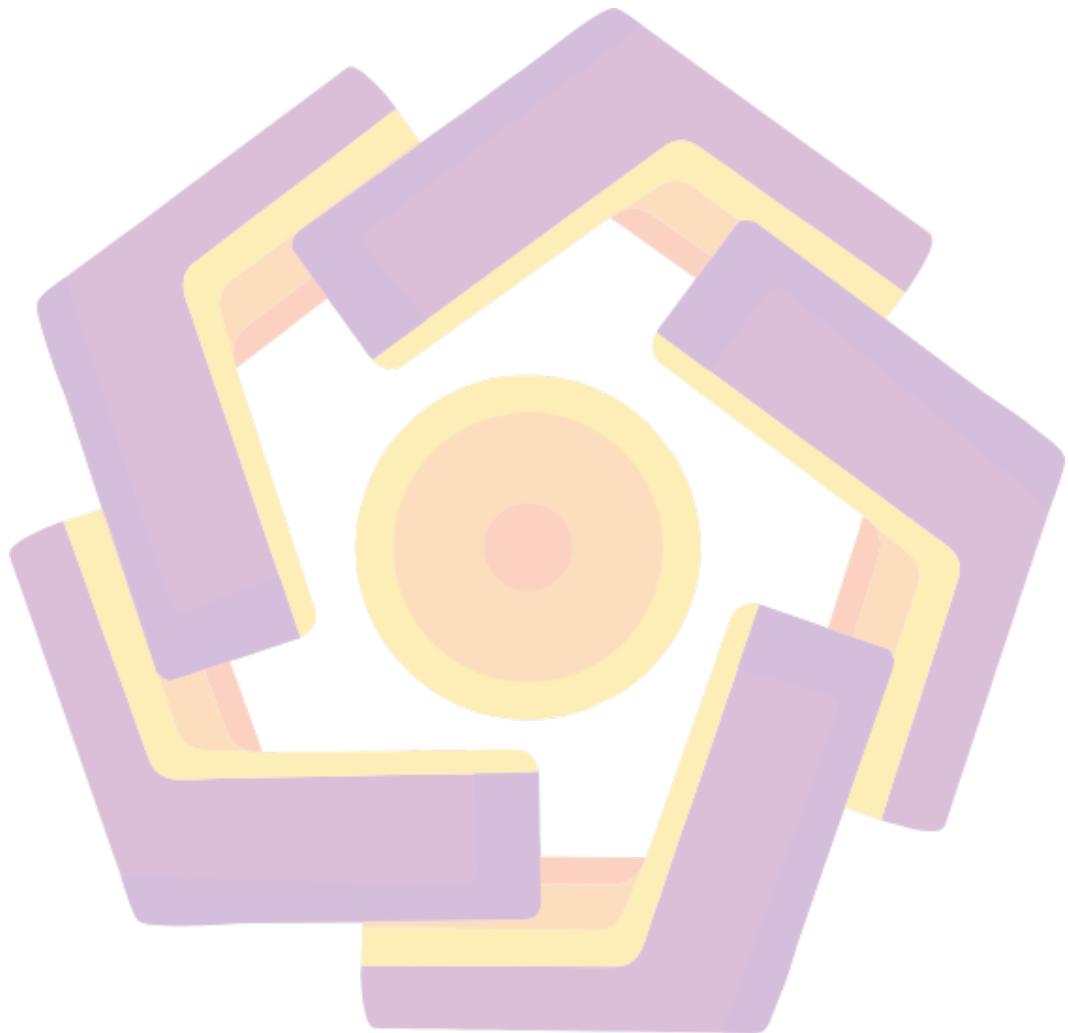


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Sitemap Website</i>	11
Gambar 3. 2 Metode <i>Waterfall</i>	12
Gambar 3. 3 <i>Use Case Diagram</i>	13
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang.....	14
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemasok.....	15
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Kelola Stok <i>Opname</i>	16
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pembelian	17
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Penjualan.....	18
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan.....	19
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pembelian.....	20
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> Laporan Stok <i>Opname</i>	21
Gambar 3. 12 <i>ER Diagram</i>	22
Gambar 4. 1 Tampilan <i>Dashboard</i>	24
Gambar 4. 2 Tampilan Daftar Barang.....	24
Gambar 4. 3 Tampilan Tambah Barang.....	25
Gambar 4. 4 Tampilan Edit Barang	25
Gambar 4. 5 Tampilan Stok <i>Opname</i>	26
Gambar 4. 6 Tampilan Tambah Stok <i>Opname</i>	26
Gambar 4. 7 Tampilan Edit Stok <i>Opname</i>	27
Gambar 4. 8 Tampilan Daftar Pemasok.....	27
Gambar 4. 9 Tampilan Tambah <i>Supplier</i>	28
Gambar 4. 10 Tampilan Edit <i>Supplier</i>	28
Gambar 4. 11 Tampilan Daftar Penjualan	29
Gambar 4. 12 Tampilan Tambah Penjualan.....	29
Gambar 4. 13 Tampilan Edit Penjualan	30
Gambar 4. 14 Hasil Cetak <i>Invoice</i>	30
Gambar 4. 15 Tampilan Daftar Pembelian	31
Gambar 4. 16 Tampilan Tambah Pembelian	31
Gambar 4. 17 Tampilan Edit Pembelian.....	32
Gambar 4. 18 Tampilan Laporan Stok <i>Opname</i>	32

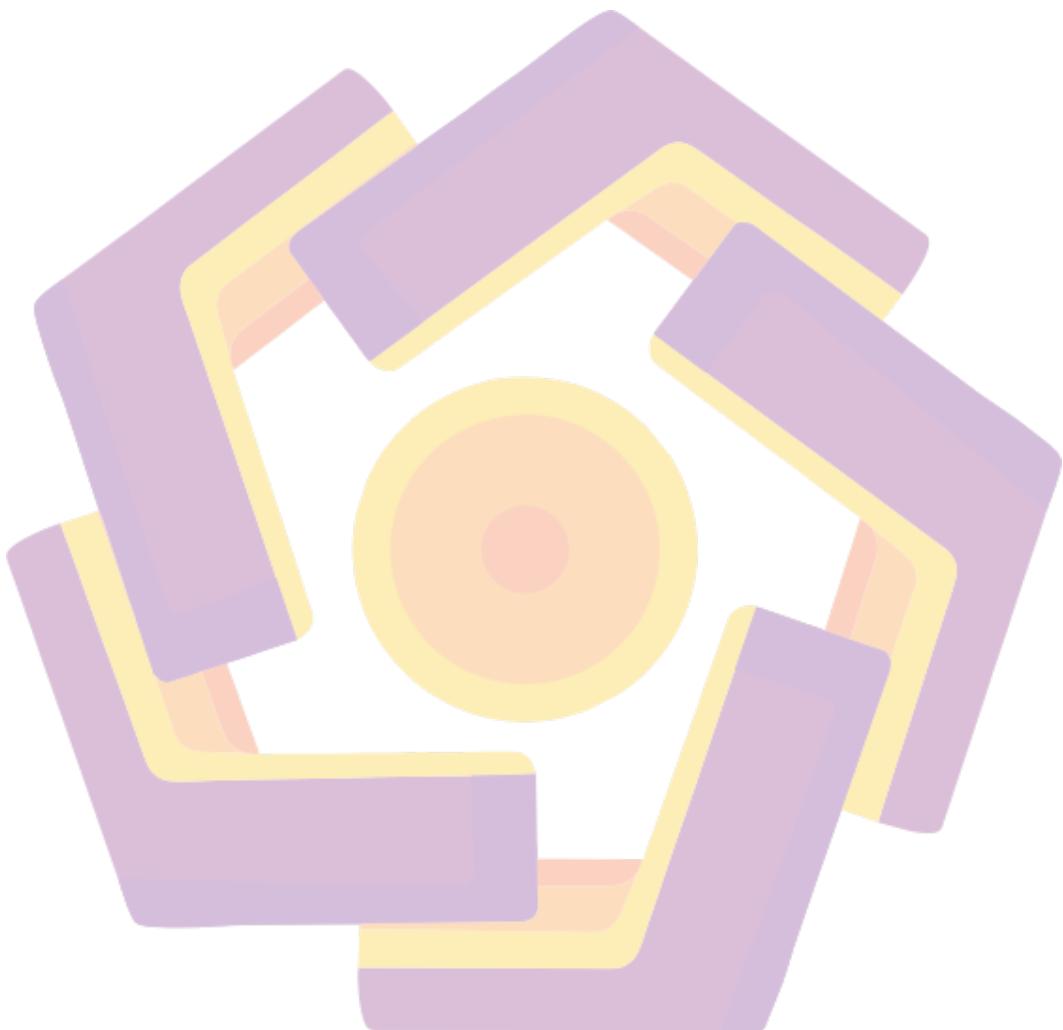
Gambar 4. 19 Tampilan Laporan Pembelian33

Gambar 4. 20 Tampilan Laporan Penjualan33



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Hasil wawancara dengan pemilik Toko UD Usaha Jaya	8
Tabel 3. 2 Tabel Spesifikasi.....	10
Tabel 3. 3 Tabel <i>Software</i> yang digunakan.....	10
Tabel 4. 1 Tabel <i>Blackbox</i>	34



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

UD	Usaha Dagang
UI	<i>User Interface</i>
UX	<i>User Experience</i>
PT	Perseroan Terbatas
CV	<i>Commanditaire Vennootschap</i>
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
OS	<i>Operating System</i>
MVC	<i>Model-View-Controller</i>
CPU	<i>Central Processing Unit</i>
GPU	<i>Graphics Processing Unit</i>
RAM	<i>Random Access Memory</i>
HDD	<i>Hard Disk Drive</i>
SSD	<i>Solid-State Drive</i>
MB	<i>Megabyte</i>
GB	<i>Gigabyte</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>

DAFTAR ISTILAH

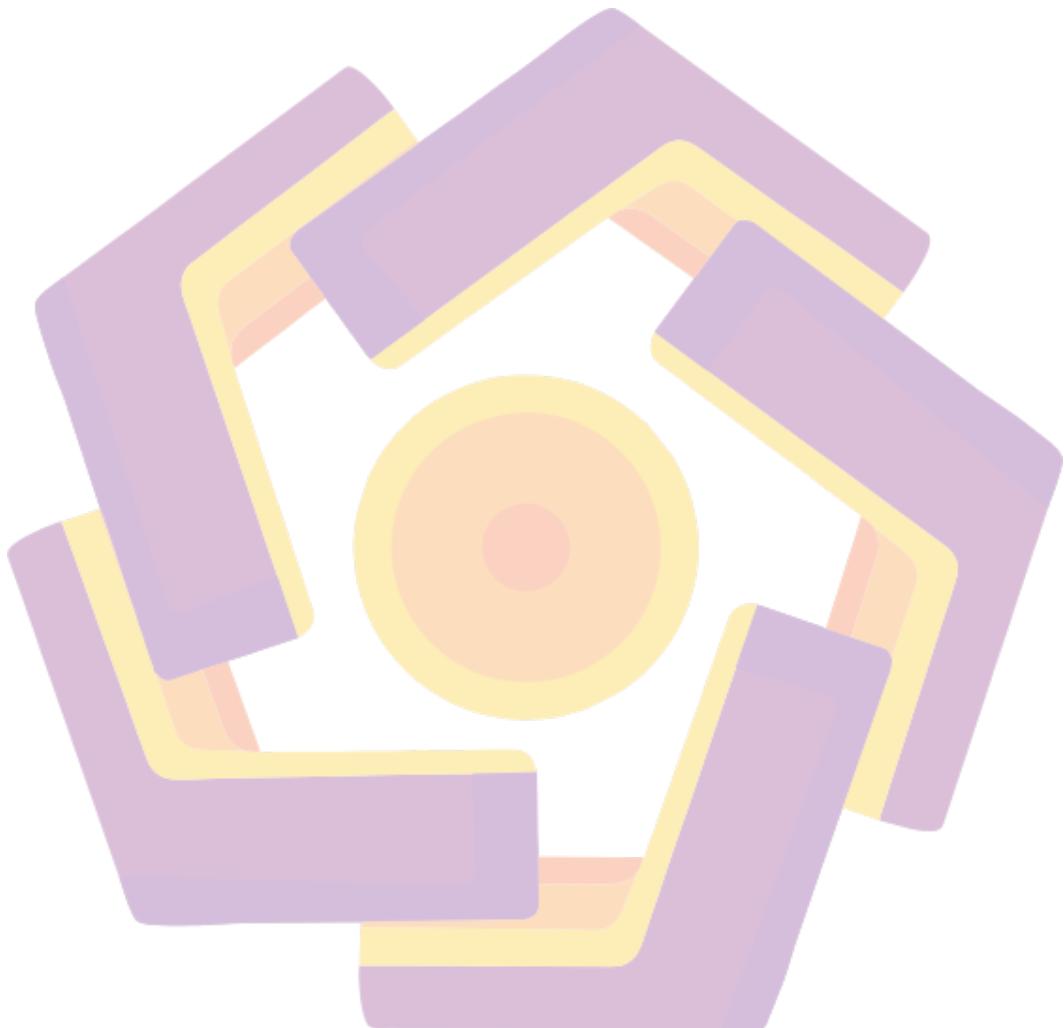
<i>WEBSITE</i>	Sekumpulan folder dan <i>file</i> yang mengandung banyak perintah dan fungsi-fungsi tertentu, seperti fungsi tampilan, fungsi menangani penyimpanan data, dsb
<i>OFFLINE</i>	Merujuk pada perangkat, sistem, atau layanan yang tidak terhubung dengan internet atau jaringan komputer lain.
<i>FRAMEWORK</i>	Kerangka kerja atau struktur dasar yang digunakan untuk membangun aplikasi atau sistem.
<i>DASHBOARD</i>	Antarmuka visual yang menyajikan informasi atau data secara ringkas dan terorganisir dalam bentuk grafik, tabel, atau indikator.
<i>DATABASE</i>	Kumpulan data yang terorganisir dan disimpan secara sistematis, yang memungkinkan penyimpanan, pengelolaan, dan pengambilan data secara efisien.
<i>WEB SERVER</i>	Perangkat lunak atau perangkat keras yang mengelola dan menyajikan konten situs web kepada pengguna melalui protokol <i>HTTP (Hypertext Transfer Protocol)</i> .
<i>BROWSER</i>	Perangkat lunak yang digunakan untuk mengakses, menampilkan, dan berinteraksi dengan konten yang ada di <i>internet</i> .
<i>USAHA DAGANG</i>	Bentuk usaha perorangan yang dikelola secara sederhana tanpa badan hukum terpisah dari pemiliknya
<i>USER INTERFACE</i>	Antarmuka visual yang digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan suatu sistem, aplikasi, atau perangkat
<i>USER EXPERIENCE</i>	Pengalaman keseluruhan yang dirasakan pengguna saat berinteraksi dengan produk atau layanan.
<i>PERSEROAN TERBATAS</i>	Bentuk badan usaha yang memiliki entitas hukum terpisah dari pemilik atau pendirinya dan diakui secara legal di Indonesia.
<i>COMMANDITAIRE VENNOOTSCHAP</i>	Suatu alternatif bentuk perseroan terbatas, yang dibentuk atas kerja sama dua orang atau lebih, yang terdiri atas direksi perusahaan dan seorang yang mempunyai tanggung jawab terbatas terhadap perseroan.

*OPERATING
SYSTEM*

*MODEL-VIEW-
CONTROLLER*

Perangkat lunak sistem yang mengelola perangkat keras dan perangkat lunak komputer, serta menyediakan antarmuka untuk pengguna menjalankan aplikasi.

Metode untuk membuat suatu aplikasi dengan cara memisahkan data (*Model*) dari tampilan (*View*) dan cara bagaimana memprosesnya (*Controller*).



INTISARI

Seiring dengan perkembangan dunia kerja yang semakin maju, diperlukan suatu alat atau cara yang dapat memanfaat teknologi informasi agar mendukung dan mempermudah suatu organisasi sehingga dapat bekerja lebih efisien dan efektif. UD Usaha Jaya merupakan usaha dagang yang bergerak dibidang penjualan dalam menyediakan berbagai peralatan dan kebutuhan bahan bangunan. Meskipun saat ini teknologi informasi sudah sangat maju, sampai saat ini UD Usaha Jaya masih belum menggunakan sistem informasi dalam inventaris barang. Bahkan lebih parahnya UD Usaha Jaya tidak memiliki sama sekali pencatatan stok barang untuk alat dan bahan bangunan. Hal tersebut membuat UD Usaha Jaya sering mengalami kesulitan seperti kelebihan atau kekurangan dalam inventaris barang dan keterlambatan dalam inventaris barang. Dari kasus tersebut, penulis mempunyai ide untuk mengembangkan sebuah sistem informasi inventaris berbasis web untuk memudahkan pengelolaan barang di UD Usaha Jaya. Pengembangan sistem informasi tersebut akan menggunakan metode *waterfall*. Dalam pengembangannya penulis akan melakukan studi kepustakaan, wawancara, dan observasi, setelah itu dilakukan pembuatan website menggunakan metode *waterfall*. Hasil pengembangan website inventaris di UD Usaha Jaya ini diharapkan mampu untuk membantu dalam pengelolaan barang baik alat dan bahan bangunan. Selain itu efisiensi dan efektifitas dari sistem informasi ini diharapkan mampu untuk mempercepat proses inventaris barang.

Kata kunci: Sistem Informasi, Teknologi, *Website*, Penjualan, Inventaris

ABSTRACT

As the world of work continues to develop, we need a tool or method that can utilize information technology to support and make it easier for an organization to work more efficiently and effectively. UD Usaha Jaya is a trading business that operates in the sales sector providing various equipment and building material needs. Even though currently information technology is very advanced, up to now UD Usaha Jaya still has not used an information system in inventory. Even worse, UD Usaha Jaya does not have any stock records for tools and building materials at all. This makes UD Usaha Jaya often experience difficulties such as excesses or shortages in goods inventory and delays in goods inventory. From this case, the author had the idea to develop a web-based inventory information system to facilitate goods management at UD Usaha Jaya. The development of the information system will use the waterfall method. In its development, the author will carry out literature studies, interviews and observations, after that a website will be created using the waterfall method. It is hoped that the results of the development of the inventory website at UD Usaha Jaya will be able to assist in the management of goods, both tools and building materials. Apart from that, the efficiency and effectiveness of this information system is expected to be able to speed up the goods inventory process.

Keyword: *Information System, Technology, Website, Sale, Inventory.*