

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1.KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian di atas, penulis mendapatkan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Implementasi teknik *frame by frame* ini menghasilkan animasi 2D *scene 01, shot 1* hingga *shot 12* menggunakan *software* utama yaitu MediBang Paint dan After effect sebagai *software* bantuan dalam penganimasian.
2. Proses dalam pembuatan animasi 2D ini dilalui dalam beberapa tahapan yaitu *rough sketch, line art, coloring, shading*.

4.2. SARAN

Pada penelitian ini, penulis tidak terlepas dari kesalahan dalam berproses. Oleh karena itu, penulis berharap penelitian ini dapat diperbaiki menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan yang didapat penulis sebagai berikut :

1. Untuk penggunaan teknik *frame by frame* relatif sederhana dan mudah untuk diterapkan. Namun untuk proses pembuatannya membutuhkan waktu yang cukup lama.
2. *Shot* yang dikerjakan masih dapat dilanjutkan ke tahap yang lebih baik dan halus dalam penganimasian
3. Beberapa *shot* masih belum sempurna terutama dalam konsistensi pada setiap gambar dalam aspek seperti *coloring* dan *shading*.