

## BAB IV PEMBAHASAN

### 4.1. Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian tentang pembuatan modeling 3d karakter sirena pada animasi 3D *game "Redemption Of Soul"*, maka penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Kebutuhan fungsional terpenuhi dengan baik, penulis mendapat Persentase skor 81.7 pada penilaian teknis oleh pihak industri yang menilai hasil dari pemodelan karakter dan mendapat persentase 90 pada Penilaian Sikap. Dengan ini menunjukkan bahwa *modeling* karakter Sirena dalam animasi 3D *game Redemption Of Souls* telah berhasil dan sesuai dengan yang diharapkan.

### 4.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan yang dibuat dari pembahasan proses pembuatan modeling 3D karakter pada animasi ini, maka ada beberapa saran yang nantinya akan berguna dalam pengembangan selanjutnya:

1. Pada karakter yang dibuat di tentukan bagian mana yang akan terlihat dan bagian mana yang akan tertutup oleh baju agar bisa memangkas waktu dalam proses pembuatan dan bisa memberi detail yang lebih pada bagian yang terbuka atau tidak tertutup
2. Pada bagian rambut bisa di perbaiki dalam penataan dan memberi variasi ukuran rambut pada karakter agar lebih terlihat detail