

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari hasil perancangan model 3D untuk keperluan aset film pendek "Alz: Cosmic Guardian". Berikut di antaranya:

1. Perancangan model 3D "Robot" untuk film memanfaatkan teknik-teknik dasar animasi 3D seperti *modelling*, *UV Unwrapping*, *texturing*, *rigging* dan *animating*. Penelitian ini menggunakan Blender 3D dan Substance Painter sebagai *software* utama dalam pembuatannya.
2. Berdasarkan hasil perhitungan dari uji validasi dan uji kelayakan yang telah dilakukan oleh para ahli dari bidang 3D dan multimedia, perolehan nilai untuk uji kelayakan mendapat skor 79,33% yang masuk dalam kategori "Baik".
3. Hasil penelitian ini berupa aset karakter "Robot" yang digunakan dalam film pendek berjudul "Alz: Cosmic Guardian".

### 5.2 Saran

Ada beberapa saran yang dapat penulis simpulkan setelah menyelesaikan penelitian tentang perancangan 3D aset untuk film pendek ini. Saran-saran ini diambil berdasarkan pengalaman penulis selama penelitian dan juga dari hasil uji kelayakan yang telah dilakukan oleh para ahli dalam bidangnya.

Berdasarkan pengalaman penulis, disarankan untuk memperdalam pengetahuan tentang *modelling* dan *rigging* untuk mempermudah jalannya pengerjaan ke depannya.

Berdasarkan penilaian para ahli, disarankan untuk memperbanyak referensi terutama dalam pengerjaan animasi karena dapat sangat membantu untuk memperhalus lagi gerakan yang ingin dicapai pada hasil akhir.