

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dibahas pada penerapan vfx pada film pendek “Alz : Cosmic Guardian” menggunakan fluid simulation kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan film pendek “Alz : Cosmic Guardian” menerapkan vfx (visual effects) menggunakan fluid simulation dalam penerapannya mulai dari menambahkan mesh dan add particle system mengatur emmitter, menggunakan fluid domain type gas, *fluid type flow fire+smoke* dengan *flow source particle system, shading, rendering* dan sebagai pendukung ledakan objek menggunakan *cell fracture* dan *rigid body* kemudian rendering.
2. Hasil akhir setelah dilakukan pengujian mengenai visual effect menggunakan *fluid simulation* oleh ahli dalam bidang visul effect dan perfilman hasil nilai yang didapat yaitu sebesar 63,88% dengan kategori “Baik”.
3. Penelitian ini menghasilkan video film pendek dengan genre action dan scifi berdurasi 5.25 menit.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian terdapat beberapa saran terkait penerapan vfx menggunakan *fluid simulation*. Berikut berupakan saran dari beberapa ahli untuk perkembangan penelitian baik bagi penulis maupun pembaca selanjutnya :

1. Oleh ahli : Lebih diperhatikan dalam asset dan compositing, sehingga bisa lebih menyatu, Perhatikan effek ledakan terhadap environment, baik color, shading, maupun impact dan perbanyak refrensi.
2. Oleh peneliti : Perlu memperhatikan pada saat proses render dan compositing agar efek visual ledakan lebih menyatu dan terlihat realistik.