

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan *game action shoot 'em up 2D "Lost Mind"* berbasis sistem operasi *windows* dengan platform *desktop*, dapat disimpulkan bahwa perancangan *game action shoot 'em up 2D "Lost Mind"* menggunakan metode *Game Development Life Cycle (GDLC)* dapat menghasilkan *game* dengan format file *.*exe* yang dapat berjalan di platform *desktop* dengan sistem operasi *windows*. Berdasarkan hasil uji coba *alpha* dengan menggunakan metode *blackbox*, dapat disimpulkan bahwa sistem pada *game action shoot 'em up 2D "Lost Mind"* dapat dijalankan dengan baik tanpa *error* atau *bug*. Berdasarkan hasil uji coba *beta* oleh umum diperoleh nilai pengujian dengan persentase sebesar 96,56% yang masuk ke dalam kategori “ Sangat Mudah / Sangat Sesuai ” dan layak dalam memberi edukasi tentang dampak narkoba dan alkohol dan tujuan dari penelitian ini berhasil dicapai.

5.2 Saran

Pada masa mendatang akan dilakukan pengembangan pada *game action shoot 'em up 2D "Lost Mind"* secara lebih lanjut dengan diberikan saran dari responden yaitu:

1. Penelitian selanjutnya mengenai pengembangan UI *game "Lost Mind"*
2. Varian musuh ditambah.
3. Menambahkan panduan bermain.