

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

1. Implementasi teknik extrude dalam perangkat lunak Autodesk Maya, ruang interior seperti rumah melayu dapat berhasil dibuat secara mendalam dan sesuai dengan prinsip-prinsip modelling.
2. Dari hasil evaluasi kegiatan didapatkan persentase 72,5% yang berarti tergolong baik.

4.2. SARAN

1. Selain extrude, berbagai teknik pemodelan, seperti sculpting atau pemodelan procedural, digunakan untuk menciptakan desain yang lebih kompleks dan bervariasi.
2. Untuk mendapatkan hasil akhir yang diinginkan, juga diperlukan kemahiran komputer tingkat tinggi dalam proses texturing dan rendering, entah itu pemodelan 3D atau animasi 3D.