

## BAB IV PEMBAHASAN

### 4.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini, maka penulis memperoleh kesimpulan sebagai berikut: Kebutuhan fungsional terpenuhi dengan baik. Hal ini menunjukkan bahwa *modeling environment* pada adegan ledakan *Odin* telah berhasil dan sesuai dengan yang diharapkan, walau dalam beberapa *modeling environment* perlu pengembangan lebih lanjut dengan menambahkan detail tambahan. Pada tahap pengujian mendapatkan penilaian dan saran yang baik dari para ahli *3D* dan ahli industri. Penggunaan teknik seperti *Box Modeling*, *Primitive modeling* dan *Procedural modeling* telah terbukti sesuai kebutuhan untuk pembuatan *environment* dalam membangun elemen lingkungan dengan gaya *stylized*, menciptakan menciptakan daya tarik yang mendukung cerita serta memperkuat atmosfer keseluruhan. Hasil *environment* ini dapat menjadi dasar untuk pengembangan lebih lanjut dengan menambahkan detail tambahan atau teknik baru untuk meningkatkan kualitas visual. Hasil penilaian dari pihak industri dalam teknis produk mendapatkan persentase total 80.4 dan mendapatkan status Baik Sekali. Penggunaan perangkat lunak *Blender* sebagai alat utama dalam proses pembuatan *environment* untuk film "*Redemption of Souls*" terbukti efektif. *Blender* menyediakan fitur dan alat yang mumpuni untuk mendukung proses pemodelan *3D* dengan hasil yang memenuhi kebutuhan visual animasi dan sesuai dengan gaya *stylized* yang direncanakan.

### 4.2. Saran

Penelitian dalam pemodelan lingkungan tiga dimensi pada film *Redemption Of Souls* tidak lepas dengan banyaknya kekurangan dan kesalahan teknis maupun non-teknis. Penulis berharap produk dan penelitian yang membahas produk ini bisa menjadi lebih baik lagi untuk kedepannya. Adapun saran dan masukan dalam pembuatan pemodelan lingkungan *3D* dari para ahli serta industri adalah sebagai berikut.

1. Envi udah bagus. still need work on tata kota jalanan nya masih luas bisa di padetin lagi antar rumah, render style nya udah baik , Good Effort Rijal...!!
2. Material/shading asset bisa di buat mengikuti karakter dengan style anime

