

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diulas kesimpulan yang berisi hasil – hasil yang diperoleh setelah melakukan penelitian yang berkaitan dengan implementasi teknik frame by frame dalam video trailer animasi 2D Paperfold ini. Saran – saran yang diberikan menjadi catatan dan perhatian bagi perbaikan dimasa mendatang untuk peneliti lain yang mereferensi penelitian ini, bagi peneliti sendiri, maupun masyarakat umum .

5.1. Kesimpulan

Setelah Video Trailer animasi 2D Paperfold selesai dibuat dan diuji, maka diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Video Trailer animasi 2D Paperfold ini meliputi 3 tahapan, yaitu pra produksi (Pembuatan Naskah, *Storyboard*, dan *animatic*), produksi (Animasi dan *background painting*), dan pasca produksi (*Editing*, *Compositing* dan *Rendering*).
2. Video Trailer animasi 2D Paperfold berdurasi 2 menit 42 detik yang berisikan informasi yang meliputi karakter, latar belakang, halaman komik, dan plot komik.
3. Video trailer berformat .MP4 dengan resolusi 1920x1080 dan 24 *Frame per Second*.
4. Berdasarkan hasil alpha testing dan beta testing yang telah

dilakukan pada penelitian tentang Video Trailer animasi 2D Paperfold sudah memenuhi aspek-aspek, Sehingga video trailer ini dapat dan layak untuk ditayangkan.

5. Video dapat ditayangkan di website youtube dan siap menjadi media promosi.

5.2. Saran

Dalam pembuatan video trailer ini masih terdapat kekurangan yang diharapkan bisa dikembangkan lebih baik lagi nantinya. Berikut beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya, diantaranya yaitu:

1. Teknik *hand-drawn frame by frame* membutuhkan waktu yang lama dan keterampilan yang tinggi untuk mendapatkan hasil yang sempurna.
2. Teknik *hand-drawn frame by frame* membutuhkan pengetahuan dasar menggambar yang baik seperti *perspective*, anatomi, proporsi, dan lain-lain.
3. Sempurnakan *animatic* sebelum masuk ke proses produksi agar memudahkan proses produksi.
4. Pelajari kembali 12 prinsip animasi.
5. Prinsip *arcs* sangat berperan pada gerakan organik, pelajari kembali prinsip *arcs*