

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa pembuatan game edukasi visual novel untuk mengajarkan materi bela negara penulis dapat membeikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Penulis telah berhasil membuat game visual novel untuk mengajarkan konsep bela negara untuk remaja.
2. Visual novel yang dibuat oleh penulis dapat dimainkan pada *Personal Computer* (PC) dengan sistem operasi windows dengan aplikasi Ren'py.
3. Dari hasil uji evaluasi dengan menggunakan metode kuisioner, diperoleh indeks sebesar 84,7 yang masuk kedalam kategori sangat baik.

### 5.2 Saran

Dalam penelitian ini tidak luput dari kesalahan. berikut ini adalah saran yang penulis anjurkan apabila ada penilitian berikutnya :

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan penambahan suara dubbing pada karakter.
2. Penambahan efek animasi atau film pendek untuk membuat interaksi lebih menarik dan mempermudah penyampaian informasi.
3. Penambahan percabangan pilihan dan penambahan materi.