

**PENGEMBANGAN FRONT END PADA WEBSITE COMPANY
PROFILE ZZZ VENTURES SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PERUSAHAAN DI ERA DIGITAL MENGGUNAKAN
FRAMEWORK NUXT.JS**

JALUR NON REGULER – MAGANG IT

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

ADRIAN WAHYU PRASETYA

21.12.2202

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

**PENGEMBANGAN FRONT END PADA WEBSITE COMPANY
PROFILE ZZZ VENTURES SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PERUSAHAAN DI ERA DIGITAL MENGGUNAKAN
FRAMEWORK NUXT.JS**

JALUR NON REGULER – MAGANG IT

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

ADRIAN WAHYU PRASETYA

21.12.2202

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR NON REGULER – MAGANG IT

**PENGEMBANGAN FRONT END PADA WEBSITE COMPANY PROFILE
ZZZ VENTURES SEBAGAI MEDIA INFORMASI PERUSAHAAN DI
ERA DIGITAL MENGGUNAKAN FRAMEWORK Nuxt.js**

yang disusun dan diajukan oleh

Adrian Wahyu Prasetya

21.12.2202

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 04 Februari 2025

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302163

HALAMAN PENGESAHAN

JALUR NON REGULER – MAGANG IT

**PENGEMBANGAN FRONT END PADA WEBSITE COMPANY PROFILE
ZZZ VENTURES SEBAGAI MEDIA INFORMASI PERUSAHAAN DI
ERA DIGITAL MENGGUNAKAN FRAMEWORK NUXT.JS**

yang disusun dan diajukan oleh

Adrian Wahyu Prasetya

21.12.2202

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 11 Februari 2025

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Eli Pujastuti, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302227

Ika Nur Fajri, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302268

Anggit Dwi Hartanto, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302163



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 Februari 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.Ph.D
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Adrian Wahyu Prasetya
NIM : 21.12.2202

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**PENGEMBANGAN FRONT END PADA WEBSITE COMPANY PROFILE
ZZZ VENTURES SEBAGAI MEDIA INFORMASI PERUSAHAAN DI
ERA DIGITAL MENGGUNAKAN FRAMEWORK NUXT.JS**

Dosen Pembimbing : Anggit Dwi Hartanto, S.Kom., M.Kom.

1. Karya adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan **SAYA** memiliki **KONTRIBUSI** terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam **penelitian** ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan **sesungguhnya**, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 04 Februari 2025

Yang Menyatakan,



Adrian Wahyu Prasetya

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

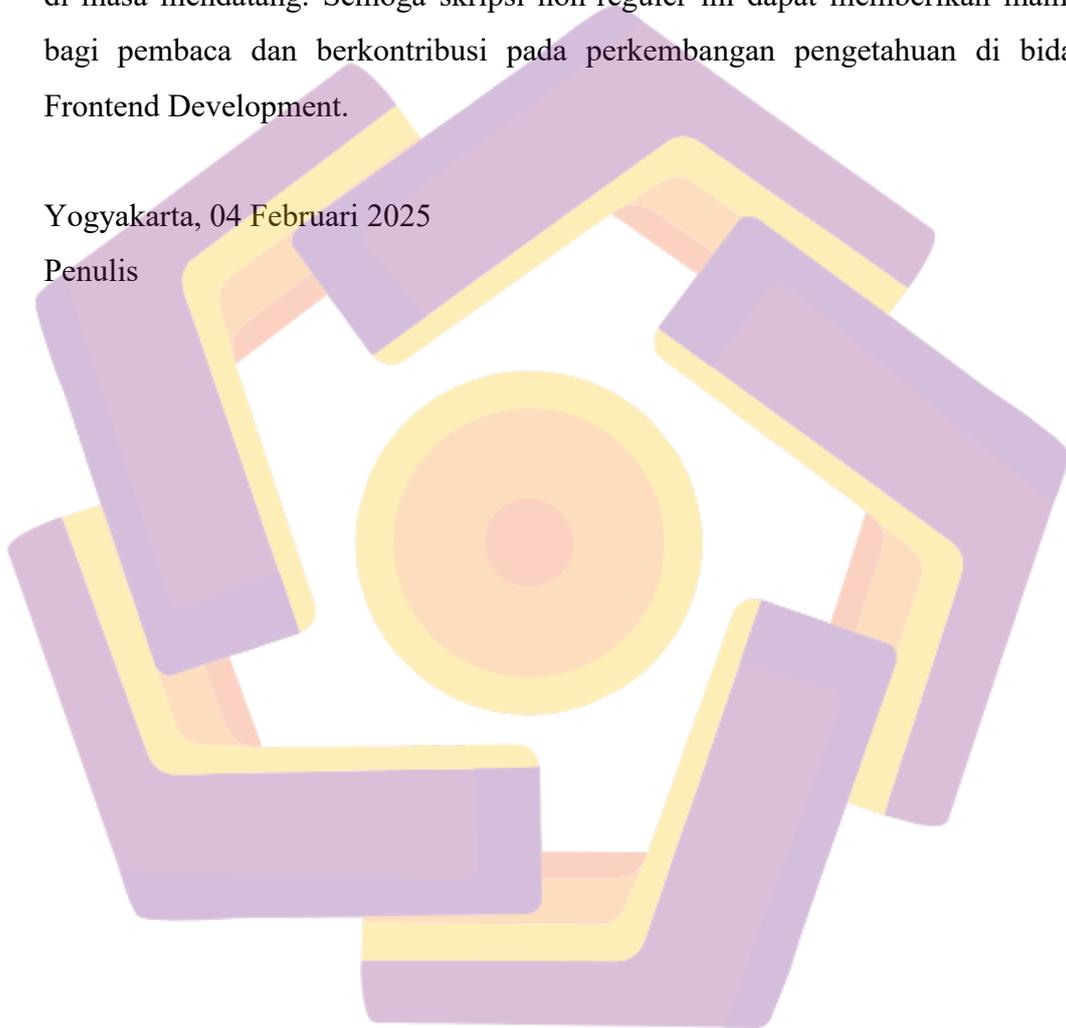
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta;
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D. selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer;
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi sekaligus dosen pembimbing yang memberikan arahan, saran, dan motivasi terhadap penulis;
4. Bapak Anggriawan Sugianto, selaku COO sekaligus CTO PT Suitmedia Kreasi Indonesia yang telah memberikan kesempatan untuk terselenggaranya program Magang MSIB di PT Suitmedia Kreasi Indonesia;
5. Bapak Chandra Rolexta, selaku *Technical Manager* divisi *Frontend Developer* PT Suitmedia Kreasi Indonesia, sekaligus mentor membimbing dan mengarahkan penulis selama proses pelaksanaan kegiatan magang;
6. Bapak Slamet Aprianto, selaku *Senior Frontend Developer*, sekaligus supervisor yang membimbing penulis dalam kegiatan magang;
7. Orang tua, keluarga besar, dan teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa kepada penulis;

8. Seluruh rekan magang dan seluruh karyawan yang telah memberikan dukungan serta kolaborasi yang sangat berharga selama pelaksanaan program magang.

Penulis menyadari skripsi non-reguler ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis terbuka terhadap kritik dan saran untuk penyempurnaan di masa mendatang. Semoga skripsi non-reguler ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan berkontribusi pada perkembangan pengetahuan di bidang Frontend Development.

Yogyakarta, 04 Februari 2025

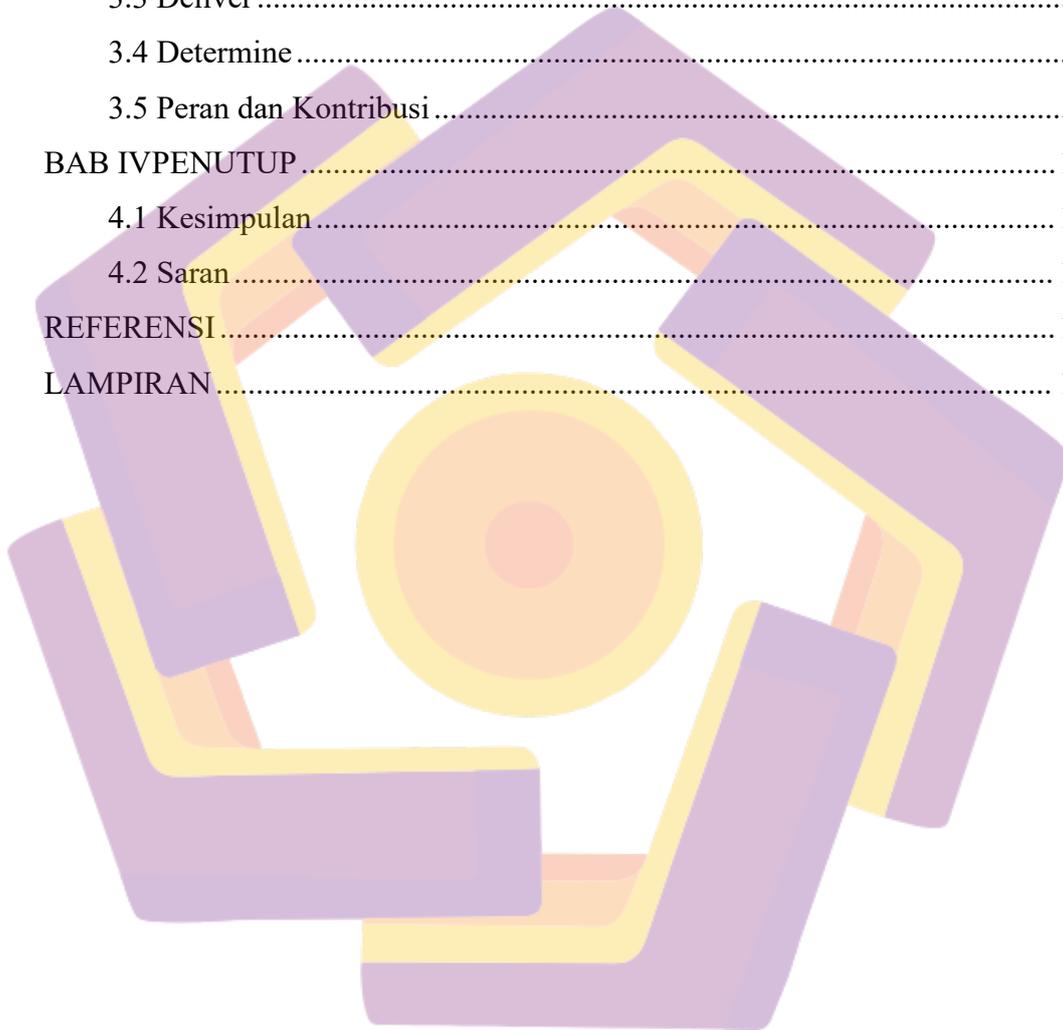
Penulis



DAFTAR ISI

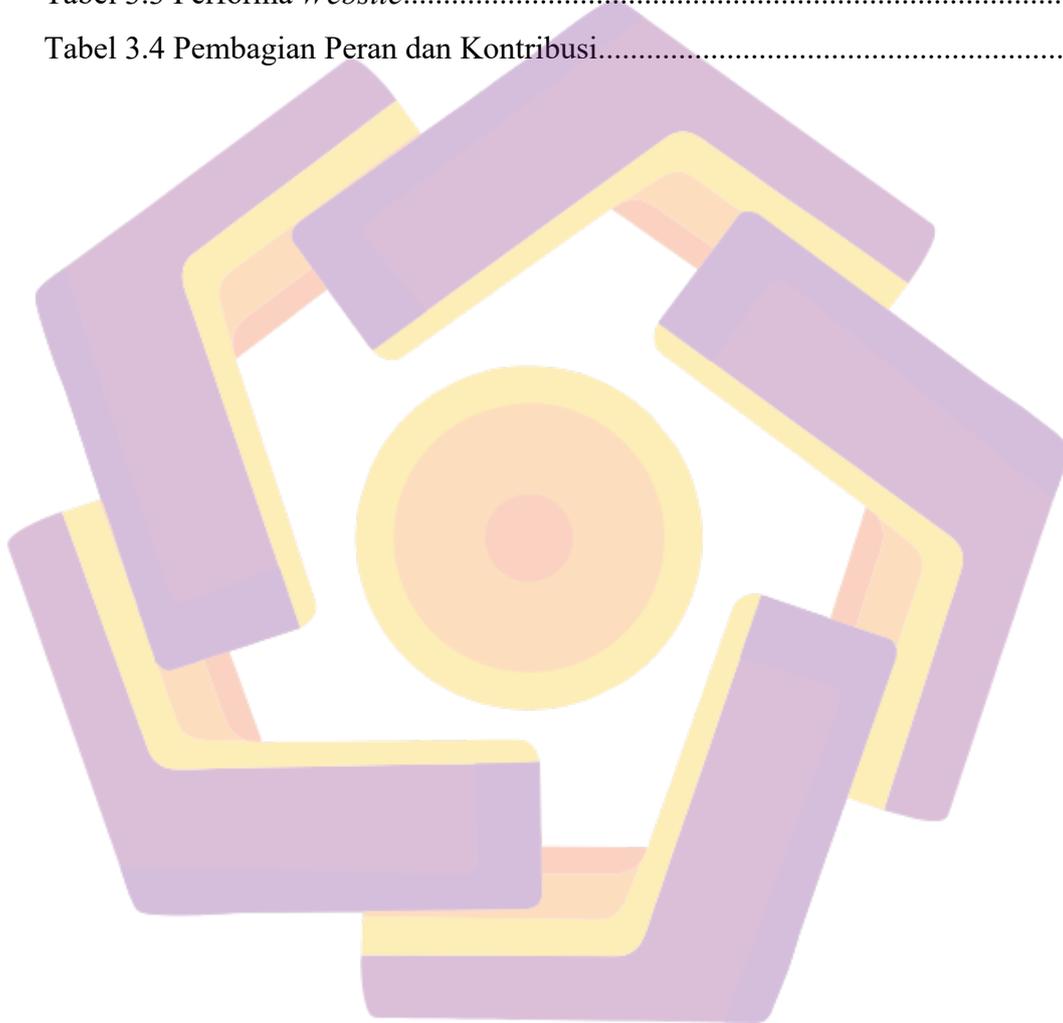
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Profil	4
1.5.1 Profil Mitra Magang IT	4
1.5.2 Deskripsi Magang IT	9
BAB II LANDASAN TEORI DAN ANALISIS	12
2.1 Landasan Teori	12
2.1.1 Nuxt.js	12
2.1.3 Vue.js	13
2.1.4 Javascript	13
2.1.5 Website	14
2.1.6 RESTful API	14
2.1.7 Suitmedia 4D Framework	14

2.2 Analisis	15
2.3 Alur Pengembangan Produk	16
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	19
3.1 Discover	19
3.2 Define	20
3.3 Deliver	22
3.4 Determine	94
3.5 Peran dan Kontribusi	97
BAB IV PENUTUP	107
4.1 Kesimpulan	107
4.2 Saran	107
REFERENSI	108
LAMPIRAN	109



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Analisis SWOT.....	15
Tabel 3.1 Contoh SIT - <i>Non Functional Testing</i>	89
Tabel 3.2 Contoh SIT - <i>Web Functional Testing</i>	90
Tabel 3.3 Performa <i>Website</i>	95
Tabel 3.4 Pembagian Peran dan Kontribusi.....	97



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Logo PT Suitmedia Kreasi Indonesia	4
Gambar 1.2	Struktur organisasi PT Suitmedia Kreasi Indonesia	5
Gambar 2.1	Alur pengembangan	16
Gambar 3.1	<i>Website sitemap</i>	21
Gambar 3.2	Contoh <i>component</i> pada file <i>ComplaintReportSection.vue</i>	24
Gambar 3.3	Contoh penggunaan <i>component</i>	24
Gambar 3.4	<i>Composable useFetchBanners</i>	25
Gambar 3.5	<i>Composable useFetchComponents</i>	26
Gambar 3.6	<i>Composable useFetchGeneral</i>	26
Gambar 3.7	<i>Composable useFetchSettings</i>	27
Gambar 3.8	<i>Composable useSettingsData</i>	27
Gambar 3.9	<i>Composable useFetchStaticData</i>	28
Gambar 3.10	Contoh penggunaan <i>composable</i>	29
Gambar 3.11	Tampilan desktop <i>Main Banner Homepage</i>	30
Gambar 3.12	Tampilan <i>mobile Main Banner Homepage</i>	31
Gambar 3.13	Tampilan desktop <i>About Us Banner Homepage</i>	32
Gambar 3.14	Tampilan <i>mobile About Us Banner Homepage</i>	32
Gambar 3.15	Tampilan desktop <i>Our Services</i>	33
Gambar 3.16	Tampilan <i>mobile Our Services</i>	33
Gambar 3.17	Tampilan desktop <i>Our Investment Portfolio</i>	34
Gambar 3.18	Tampilan <i>mobile Our Services</i>	34
Gambar 3.19	Tampilan desktop Testimonial	35
Gambar 3.20	Tampilan <i>mobile Testimonial</i>	35
Gambar 3.21	Kode untuk mendapatkan data testimonial	36
Gambar 3.22	Tampilan desktop MP Fund	36
Gambar 3.23	Tampilan <i>mobile MP Fund</i>	37
Gambar 3.24	Tampilan desktop <i>Join Us</i>	37
Gambar 3.25	Tampilan <i>mobile Join Us</i>	38
Gambar 3.26	Tampilan desktop <i>Whitepaper dan Recent News & Event</i>	38

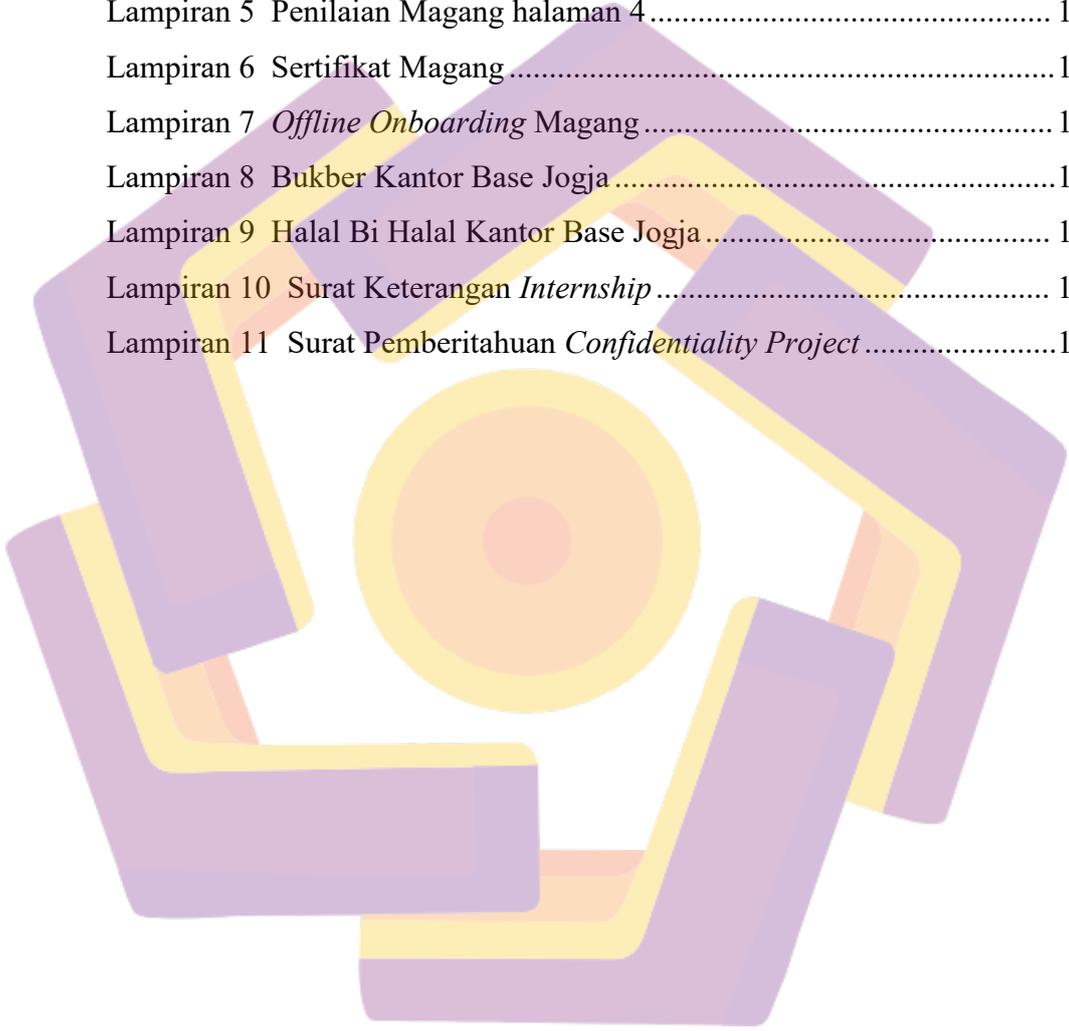
Gambar 3.27	Tampilan <i>mobile Whitepaper</i> dan <i>Recent News & Event</i>	39
Gambar 3.28	Tampilan desktop <i>Social Media Highlights</i>	39
Gambar 3.29	Tampilan <i>mobile Social Media Highlights</i>	40
Gambar 3.30	Kode untuk mendapatkan data pada <i>Social Media Highlights</i>	41
Gambar 3.31	Kode untuk menampilkan data pada <i>Social Media Highlights</i>	42
Gambar 3.32	Tampilan desktop <i>Main Banner About Us</i>	43
Gambar 3.33	Tampilan <i>mobile Main Banner About Us</i>	43
Gambar 3.34	Penggunaan <i>composable useFetchBanners</i>	44
Gambar 3.35	Tampilan desktop <i>Vision & Mission</i>	44
Gambar 3.36	Tampilan <i>mobile Vision & Mission</i>	45
Gambar 3.37	Tampilan desktop <i>Core DNA Values</i>	45
Gambar 3.38	Tampilan <i>mobile Core DNA Values</i>	46
Gambar 3.39	Tampilan desktop <i>Banner Our Team</i>	46
Gambar 3.40	Tampilan <i>mobile Banner Our Team</i>	47
Gambar 3.41	Tampilan desktop <i>Awards and Achievements</i>	47
Gambar 3.42	Tampilan <i>mobile Awards and Achievements</i>	47
Gambar 3.43	Tampilan <i>Frequently Asked Questions</i>	48
Gambar 3.44	Tampilan desktop List Anggota Tim	49
Gambar 3.45	Tampilan <i>mobile</i> List Anggota Tim	49
Gambar 3.46	Tampilan desktop Detail Anggota Tim	50
Gambar 3.47	Tampilan <i>mobile</i> Detail Anggota Tim	50
Gambar 3.48	Tampilan desktop <i>Main Banner Our Services</i>	51
Gambar 3.49	Tampilan <i>mobile Main Banner Our Services</i>	51
Gambar 3.50	Tampilan desktop <i>Why Us</i>	52
Gambar 3.51	Tampilan <i>mobile Why Us</i>	52
Gambar 3.52	Tampilan <i>Bridging Banner</i>	53
Gambar 3.53	Tampilan desktop Layanan Investasi	53
Gambar 3.54	Tampilan <i>mobile</i> Layanan Investasi	54
Gambar 3.55	Tampilan desktop Layanan Inovasi	54
Gambar 3.56	Tampilan <i>mobile</i> Layanan Inovasi	55
Gambar 3.57	Tampilan desktop Layanan Sinergi	55

Gambar 3.58	Tampilan <i>mobile</i> Layanan Sinergi	56
Gambar 3.59	Tampilan <i>Join Us Our Services</i>	56
Gambar 3.60	Tampilan desktop List Portofolio	57
Gambar 3.61	Tampilan <i>mobile</i> List Portofolio	57
Gambar 3.62	Tampilan desktop Detail Portofolio	58
Gambar 3.63	Tampilan <i>mobile</i> Detail Portofolio	58
Gambar 3.64	Kode untuk pengambilan data detail secara dinamis	59
Gambar 3.65	Tampilan desktop List <i>Whitepaper</i>	60
Gambar 3.66	Tampilan <i>mobile</i> List <i>Whitepaper</i>	61
Gambar 3.67	Kode untuk mendapatkan data <i>whitepaper</i>	62
Gambar 3.68	Tampilan desktop Detail <i>Whitepaper</i>	63
Gambar 3.69	Tampilan <i>mobile</i> Detail <i>Whitepaper</i>	64
Gambar 3.70	Kode untuk mengirim <i>form download</i>	64
Gambar 3.71	Kode untuk validasi <i>form</i>	65
Gambar 3.72	Tampilan <i>Download Whitepaper</i>	66
Gambar 3.73	Tampilan desktop List Berita dan Acara	67
Gambar 3.74	Tampilan <i>mobile</i> List Berita dan Acara	68
Gambar 3.75	Tampilan desktop Detail Berita	69
Gambar 3.76	Tampilan <i>mobile</i> Detail Berita	70
Gambar 3.77	Tampilan Detail Acara	71
Gambar 3.78	Tampilan desktop <i>Contact Us</i>	72
Gambar 3.79	Tampilan <i>mobile Contact Us</i>	72
Gambar 3.80	Kode untuk menampilkan peta interaktif	73
Gambar 3.81	Tampilan <i>Main Banner Customer Care</i>	74
Gambar 3.82	Tampilan <i>Banner Complaint Report</i>	74
Gambar 3.83	Tampilan <i>mobile Main Banner dan Banner Complaint Report Customer Care</i>	75
Gambar 3.84	Tampilan desktop <i>Complaint Report Stages</i>	75
Gambar 3.85	Tampilan <i>mobile Complaint Report Stages</i>	76
Gambar 3.86	Tampilan desktop <i>Main Banner LAPS SJK</i>	77
Gambar 3.87	Tampilan <i>mobile Main Banner LAPS SJK</i>	77

Gambar 3.88	Tampilan desktop <i>LAPS Services</i>	78
Gambar 3.89	Tampilan <i>mobile LAPS Services</i>	78
Gambar 3.90	Tampilan desktop <i>LAPS Contact</i>	78
Gambar 3.91	Tampilan <i>mobile LAPS Contact</i>	79
Gambar 3.92	Tampilan <i>Privacy Policy</i>	79
Gambar 3.93	Kode <i>static pages</i>	80
Gambar 3.94	Tampilan <i>Brand Logo</i>	80
Gambar 3.95	Tampilan <i>Search Bar</i> pada <i>Navigation Bar</i>	81
Gambar 3.96	Tampilan hasil <i>search</i>	81
Gambar 3.97	Kode untuk melakukan <i>search</i>	82
Gambar 3.98	Tampilan <i>Language Switcher</i>	82
Gambar 3.99	Contoh implementasi <i>Language Switcher</i> untuk ID	83
Gambar 3.100	Contoh implementasi <i>Language Switcher</i> untuk EN	83
Gambar 3.101	Tampilan tombol Menu	83
Gambar 3.102	Tampilan desktop Menu	84
Gambar 3.103	Tampilan desktop Menu	84
Gambar 3.104	Tampilan alamat, sosial media, kontak	85
Gambar 3.105	Tampilan tautan halaman	85
Gambar 3.106	Tampilan informasi tambahan	85
Gambar 3.107	Contoh URL RESTful API	86
Gambar 3.108	Contoh <i>response</i> RESTful API	87

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Penerimaan Magang	109
Lampiran 2 Penilaian Magang halaman 1	110
Lampiran 3 Penilaian Magang halaman 2	111
Lampiran 4 Penilaian Magang halaman 3	112
Lampiran 5 Penilaian Magang halaman 4	113
Lampiran 6 Sertifikat Magang	114
Lampiran 7 <i>Offline Onboarding</i> Magang	114
Lampiran 8 Bukber Kantor Base Jogja	115
Lampiran 9 Halal Bi Halal Kantor Base Jogja	115
Lampiran 10 Surat Keterangan <i>Internship</i>	116
Lampiran 11 Surat Pemberitahuan <i>Confidentiality Project</i>	117

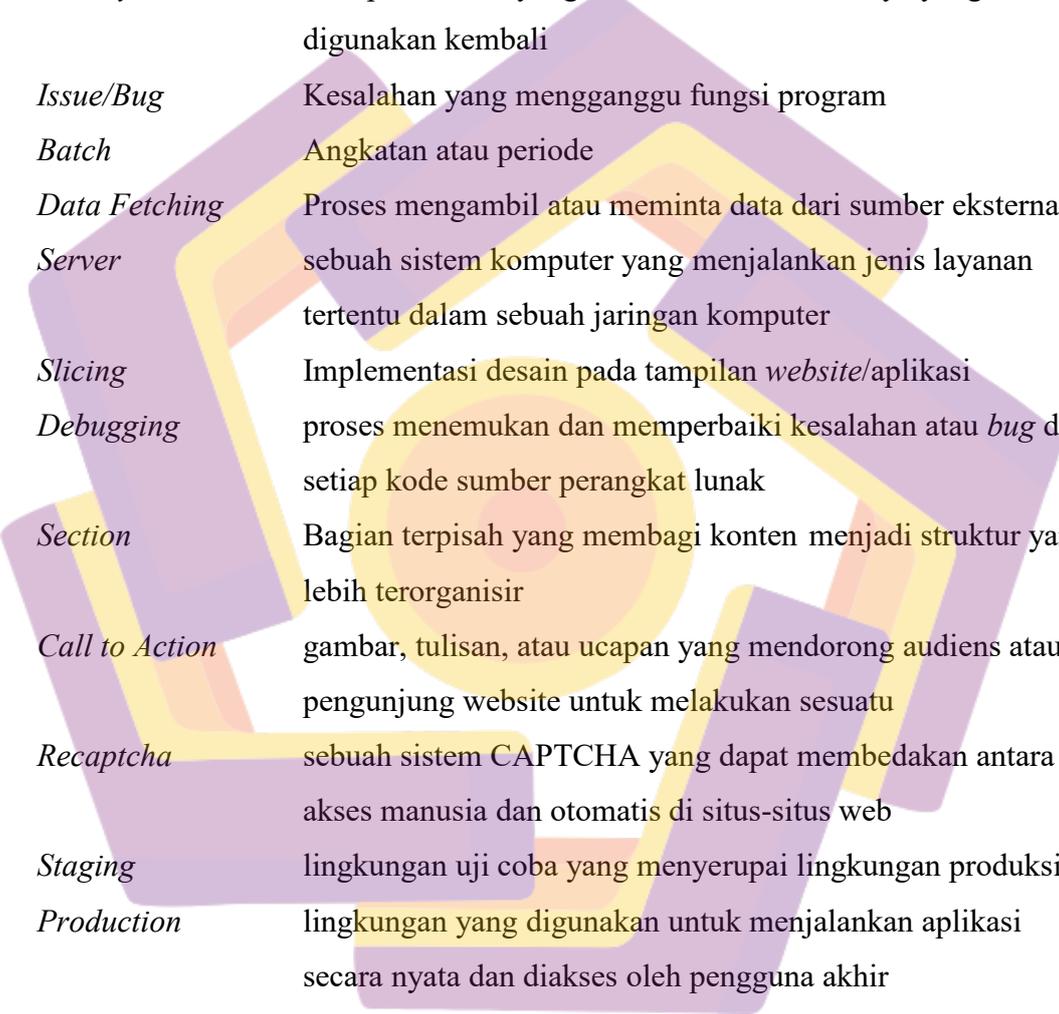


DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN



CMS	<i>Content Management System</i>
API	<i>Application Programming Interface</i>
SRS	<i>Software Requirements Specification</i>
DOM	<i>Document Object Model</i>
REST	<i>Representational State Transfer</i>
UI/UX	<i>User Interface/User Experience</i>
SIT	<i>System Integration Testing</i>
UAT	<i>User Acceptance Testing</i>
HTML	<i>Hypertext Markup Language</i>
CRUD	<i>Create Read Update Delete</i>
SEO	<i>Search Engine Optimization</i>
URL	<i>Uniform Resource Locator</i>
JSON	<i>JavaScript Object Notation</i>

DAFTAR ISTILAH



<i>Startup</i>	Perusahaan yang belum lama beroperasi
<i>Framework</i>	Kerangka kerja
<i>Rendering</i>	Proses mengubah kode atau instruksi menjadi output visual
<i>Library</i>	Kumpulan kode yang sudah dibuat sebelumnya yang bisa digunakan kembali
<i>Issue/Bug</i>	Kesalahan yang mengganggu fungsi program
<i>Batch</i>	Angkatan atau periode
<i>Data Fetching</i>	Proses mengambil atau meminta data dari sumber eksternal
<i>Server</i>	sebuah sistem komputer yang menjalankan jenis layanan tertentu dalam sebuah jaringan komputer
<i>Slicing</i>	Implementasi desain pada tampilan <i>website</i> /aplikasi
<i>Debugging</i>	proses menemukan dan memperbaiki kesalahan atau <i>bug</i> di setiap kode sumber perangkat lunak
<i>Section</i>	Bagian terpisah yang membagi konten menjadi struktur yang lebih terorganisir
<i>Call to Action</i>	gambar, tulisan, atau ucapan yang mendorong audiens atau pengunjung website untuk melakukan sesuatu
<i>Recaptcha</i>	sebuah sistem CAPTCHA yang dapat membedakan antara akses manusia dan otomatis di situs-situs web
<i>Staging</i>	lingkungan uji coba yang menyerupai lingkungan produksi
<i>Production</i>	lingkungan yang digunakan untuk menjalankan aplikasi secara nyata dan diakses oleh pengguna akhir

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun *website company profile* bagi ZZZ Ventures sebagai platform digital guna mendukung ekosistem *startup*. Tujuan utama dari penelitian ini adalah menciptakan *website* yang mempermudah publik dalam mengakses informasi perusahaan sekaligus memperluas jangkauan komunikasi digital perusahaan. Pengembangan *website* dilakukan dengan pendekatan sistematis menggunakan *framework* Nuxt.js, yang berfokus pada implementasi *frontend* untuk menciptakan tampilan antarmuka dan fungsionalitas yang optimal. *Website* ini dirancang agar responsif, memungkinkan akses yang baik melalui berbagai perangkat, baik desktop maupun *mobile*. Selain itu, perhatian khusus diberikan pada aspek pengalaman pengguna (*user experience*), memastikan *website* mudah digunakan, intuitif, dan memberikan kenyamanan bagi setiap pengunjung. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *website* berhasil dibangun sesuai dengan tujuan, mendukung kebutuhan komunikasi digital perusahaan, serta meningkatkan kepercayaan publik terhadap ZZZ Ventures sebagai perusahaan modal ventura yang kredibel. Dengan desain yang modern dan fitur yang dioptimalkan, *website* ini menjadi alat efektif dalam memperkuat peran ZZZ Ventures di ekosistem *startup* serta meningkatkan visibilitas dan interaksi perusahaan di dunia digital.

Kata kunci: *Website Company Profile*, Ekosistem *Startup*, Nuxt.js, Komunikasi Digital, Informasi

ABSTRACT

This research aims to design and develop a company profile website for ZZZ Ventures as a digital platform to support the startup ecosystem. The primary goal of this research is to develop a website that simplifies public access to company information while enhancing the company's digital communication reach. The website development process was conducted systematically using the Nuxt.js framework, focusing on frontend implementation to deliver an optimal user interface and functionality. The website is designed to be responsive, ensuring seamless access across various devices, including desktops and mobile phones. Special attention was given to user experience (UX), ensuring the website is intuitive, user-friendly, and provides convenience for visitors. The research findings demonstrate that the website was successfully developed to meet its objectives, supporting the company's digital communication needs and enhancing public trust in ZZZ Ventures as a credible venture capital firm. With a modern design and optimized features, the website effectively strengthens ZZZ Ventures' role in the startup ecosystem while increasing the company's visibility and engagement in the digital landscape.

Keyword: *Company Profile Website, Startup Ecosystem, Nuxt.js, Digital Communication, Information*