

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan tentang perancangan aplikasi green travel untuk edukasi masyarakat mengenai transportasi hijau menggunakan metode *design thinking* dapat diambil kesimpulan bahwa perancangan aplikasi menggunakan metode *design thinking* dapat menghasilkan *prototype* yang memberikan pengalaman pengguna yang optimal dan membantu merancang fitur-fitur aplikasi yang dapat mempermudah perencanaan perjalanan pengguna. Melalui pengujian *usability testing* yang dilakukan mendapatkan skor SUS sebesar 98,5 dengan rentang *acceptability range* yang diperoleh adalah *acceptable* artinya hasil *usability testing* yang telah didapatkan tersebut layak dan dapat diterima oleh pengguna.

4.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan dan kesimpulan yang telah dibuat, maka penulis memberikan beberapa saran yaitu:

1. Diharapkan untuk kedepannya terus melakukan perbaikan dan melakukan pengembangan aplikasi serta pembaruan fitur aplikasi.
2. Diharapkan saat melakukan pengembang dapat juga diintegrasikan dengan sistem-sistem yang lain dengan membuat multi platfrom pada pengguna yang membutuhkan.