BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pembahasan dalam Perancangan *Game Augmented Reality* "Safari: Belajar Sambil Bermain" Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pada Tk Pertiwi Caturharjo dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Peneliti telah berhasil membuat media pembelajaran interaktif pengenalan hewan (Safari) yang mudah dipahami oleh peserta didik, guru TK Pertiwi Caturharjo, dan juga dapat digunakan untuk proses pembelajaran hewan dikemudian hari.
2. Hasil pengujian pada aspek kelayakan aplikasi yang telah dilakukan oleh 20 responden yang diantaranya 17 peserta didik dan 3 guru mendapatkan hasil perhitungan skala likert sebesar 83,5% dan dinyatakan masuk dalam kategori Sangat Baik/Sangat Setuju.

5.2 Saran

Dalam melakukan penelitian dan pengembangan media interaktif pasti memiliki kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu terdapat beberapa saran yang dapat peneliti berikan untuk pengembangan penelitian selanjutnya, yaitu menambahkan kategori hewan berdasarkan jenis makanan/habitatnya.