

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan terkait hasil yang telah dijabarkan pada bab III dapat disimpulkan bahwa model perancangan aplikasi seputar informasi, wisata, dan scan motif batik berbasis aplikasi mobile menggunakan android native berhasil dibuat, aplikasi ini memberikan kemudahan akses bagi para pengguna untuk mencari tahu mengenai informasi batik melalui fitur scan nya maupun fitur katalog batik nya. Aplikasi ini juga memberikan kemudahan akses bagi para pengguna nya untuk mencari tahu seputar informasi batik dan juga wisata batik.

Selama perancangan dan pengembangan aplikasi Batik Pedia teknologi yang digunakan bermacam-macam sesuai dengan kebutuhan masing-masing tugas tiap anggota tim. Dengan demikian perancangan aplikasi batik telah berhasil dikembangkan menjadi sebuah aplikasi Android yang dapat di install diperangkat Android.

4.2 Saran

Penulis menyadari bahwa perancangan aplikasi seputar informasi, wisata, dan scan motif batik berbasis aplikasi mobile menggunakan native ini masih memiliki kekurangan seperti pengenalan motif batik yang kurang tepat. Oleh karena itu penulis memiliki beberapa saran yang dapat dijadikan untuk peningkatan dalam perancangan aplikasi ini.

1. Memperluas dataset melalui kontribusi pengguna atau komunitas guna meningkatkan model pengenalan motif batik yang lebih akurat .
2. Menambahkan fitur interaktif seperti kuis atau gameifikasi lain nya untuk meningkatkan keterlibatan pengguna.