

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Galaxy Digital Printing merupakan perusahaan yang bergerak di bidang percetakan dan penyediaan layanan *digital printing*. Dalam operasionalnya, perusahaan ini menghadapi beberapa tantangan terkait pengelolaan transaksi dan manajemen stok barang. Proses pencatatan transaksi penjualan, stok barang, dan laporan keuangan hingga saat ini masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan buku. Hal ini menyebabkan berbagai permasalahan, seperti kesalahan dalam pencatatan data, waktu yang tidak efisien dalam proses pencatatan stok dan laporan keuangan, serta sulitnya pengambilan keputusan yang cepat berdasarkan data yang valid dan akurat.

Dalam era digital saat ini, keberadaan sistem informasi yang terintegrasi dan mampu mengotomatisasi berbagai proses bisnis menjadi kebutuhan mendesak bagi perusahaan. Sistem kasir berbasis web diharapkan dapat membantu perusahaan dalam mempermudah pengelolaan transaksi, pencatatan stok barang, dan pembuatan laporan keuangan. Dengan adanya sistem yang terpusat dan dapat diakses secara akurat, manajemen perusahaan dapat memperoleh informasi terkini mengenai kondisi stok dan keuangan, sehingga pengambilan keputusan dapat dilakukan dengan lebih akurat dan cepat.

Perancangan sistem informasi kasir berbasis *website* dengan pendekatan *Agile* menawarkan pendekatan iteratifnya yang memungkinkan pengembangan sistem secara bertahap dan fleksibel sesuai kebutuhan pengguna. Dengan *Agile*, tim pengembang dapat bekerja sama dengan pihak perusahaan untuk terus melakukan evaluasi dan penyempurnaan sistem, sehingga sistem yang dihasilkan benar-benar sesuai dengan kebutuhan dan dapat diimplementasikan secara efektif[1]. Dalam proses pengembangan ini, fitur-fitur utama yang akan difokuskan meliputi manajemen stok barang yang akurat, pencatatan transaksi yang efisien, dan pembuatan laporan keuangan secara otomatis.

Dengan perancangan dan penerapan sistem informasi kasir berbasis web ini, diharapkan *Galaxy Digital Printing* dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi risiko kesalahan dalam pencatatan, serta mempercepat proses pengambilan keputusan yang didukung oleh data yang akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang sistem informasi kasir menggunakan metode *Agile* berbasis web di perusahaan *Galaxy Digital Printing*?

1.3 Batasan Masalah

1. Sistem ini dirancang untuk digunakan oleh kasir dan manajer keuangan di *Galaxy Digital Printing*.
2. Metode perancangan sistem menggunakan metode *agile* dengan tahapan yang digunakan hanya empat tahap yaitu *requirements, design, development, dan selesai* pada tahap *testing* (pengujian).
3. Pengembangan sistem akan menggunakan teknologi web berbasis PHP dan MySQL untuk backend, serta HTML, CSS, bootstrap, dan JavaScript untuk frontend.
4. Metode perancangan struktur basis data menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu: *use case, activity diagram, class diagram, dan sequence diagram*.
5. Sistem akan menyediakan fitur dasar seperti pencatatan transaksi, pembuatan laporan keuangan harian, mingguan, dan bulanan, serta antarmuka pengguna yang intuitif.
6. Sistem menggunakan metode testing *black box* untuk membantu pengembangan *website*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang diharapkan adalah merancang sistem informasi kasir menggunakan metode *Agile* berbasis web di perusahaan *galaxy*

digital printing.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang diharapkan adalah sebagai berikut:

a. Bagi penulis

1. Dapat menerapkan dan memperluas wawasan ilmu pengetahuan mengenai mengembangkan serta menerapkan sistem informasi kasir berbasis website.
2. Sebagai salah satu syarat wajib kelulusan pada jenjang Strata Satu(S1) Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Amikom Yogyakarta.

b. Bagi Galaxy Digital Printing

1. Membantu manajemen dalam mengidentifikasi tren dan mengelola stok secara lebih efektif.
2. Sistem informasi kasir ini diharapkan meningkatkan daya saing Galaxy Digital Printing di era digital.
3. Untuk menghindari permasalahan yang ada dengan adanya sistem informasi kasir, maka operasional perusahaan dapat berjalan lebih baik.

1.6 Sistematika Penulisan

Penyusunan skripsi hasil penelitian dalam sistematika penulis terdiri atas lima bab, sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, hingga sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Menjelaskan tentang studi literatur sebagai acuan dan menjelaskan dasar teori yang mencakupi teori-teori yang memiliki kaitan dengan permasalahan dari penelitian ini yaitu "**Perancangan Sistem Informasi Kasir Berbasis Website Di Perusahaan Galaxy Digital Printing**".

BAB III METODE PENELITIAN

Menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian, alur penelitian, menjelaskan alat dan bahan mendapatkan data penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan tentang hasil dari penelitian dan tahapan yang sudah dilakukan pada penelitian oleh penulis seperti penjelasan dari tahap analisis, *design* (perancangan sistem), pengcodingan (*development*), hingga tahap *testing* (pengujian).

BAB V PENUTUP

Bab kelima berisikan kesimpulan dan saran. Kesimpulan berupa rangkuman dari keseluruhan penelitian yang telah dilakukan sedangkan saran berupa pernyataan dalam bentuk pendapat dari penulis untuk memperbaiki kekurangan dan melakukan sesuatu yang belum saat melakukan penelitian dan sebaiknya dilanjutkan pada penelitian selanjutnya guna menyelesaikan kelemahan yang ada.

