

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS
WEBSITE DI PERUSAHAAN *GALAXY DIGITAL PRINTING***

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
IQBAL MAULANA
20.12.1577

Kepada
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS
WEBSITE DI PERUSAHAAN *GALAXY DIGITAL PRINTING***

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

IQBAL MAULANA

20.12.1577

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB DIPERUSAHAAN *GALAXY DIGITAL PRINTING*

yang disusun dan diajukan oleh

Iqbal Maulana

20.12.1577

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Januari 2025

Dosen Pembimbing,



Hendra Kurniawan, M. Kom.
NIK. 19030296

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB
DIPERUSAHAAN *GALAXY DIGITAL PRINTING***
yang disusun dan diajukan oleh

Iqbal Maulana

20.12.1577

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 30 Januari 2025

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Nur Widjiyati, M.Kom.
NIK. 190302425

Tanda Tangan

M. Nuraminudin, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302408

Hendra Kurniawan, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302244



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Januari 2025

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Iqbal Maulana
NIM : 20.12.1577**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Tuliskan Judul Skripsi

Dosen Pembimbing : Nama Dosen dan Gelar

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 30 Januari 2025

Yang Menyatakan,

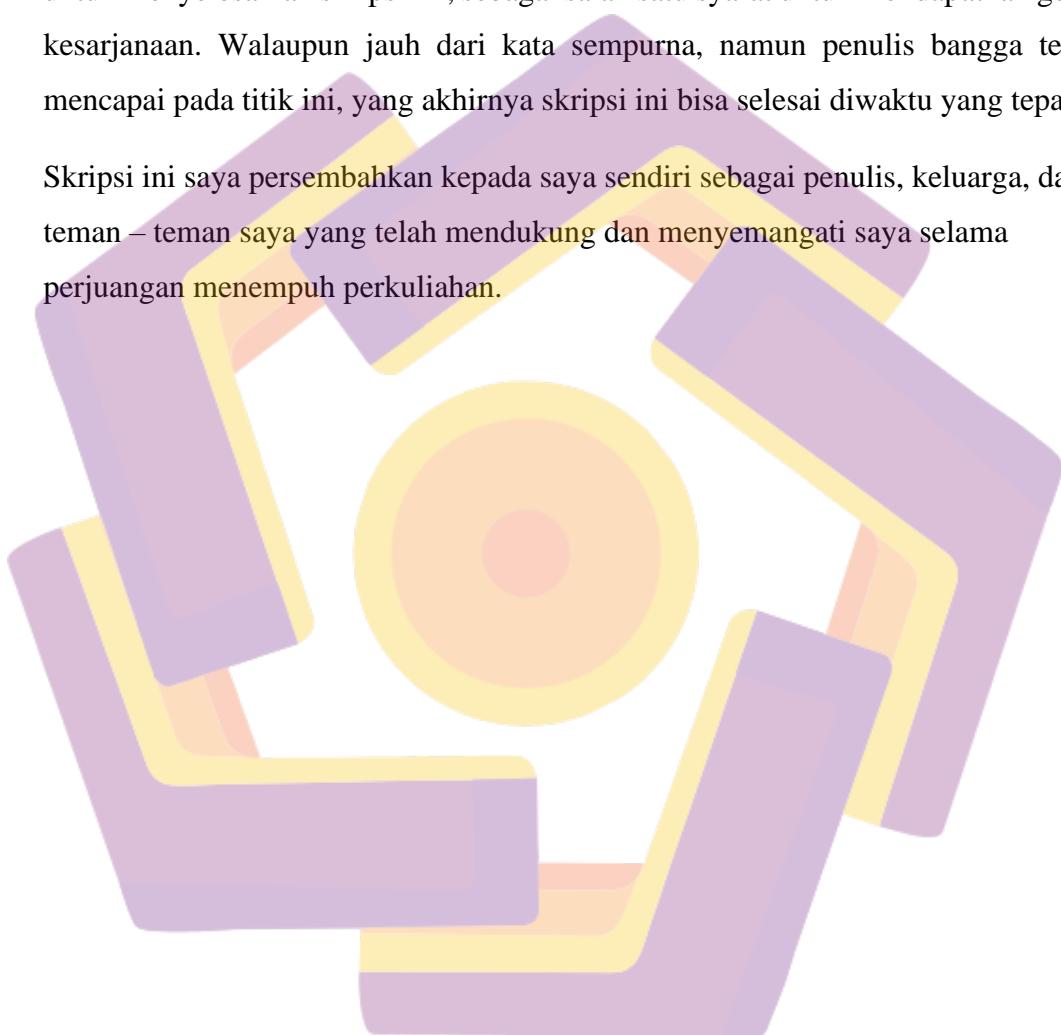


Iqbal Maulana

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan, rahmat dan hidayah, sehingga penulis masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan skripsi ini, sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar kesarjanaan. Walaupun jauh dari kata sempurna, namun penulis bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya skripsi ini bisa selesai diwaktu yang tepat.

Skripsi ini saya persembahkan kepada saya sendiri sebagai penulis, keluarga, dan teman – teman saya yang telah mendukung dan menyemangati saya selama perjuangan menempuh perkuliahan.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **"Perancangan Sistem Informasi Kasir Berbasis Website Diperusahaan Galaxy Digital Printing"**.

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) pada program Studi Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan kontribusi positif bagi perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang Sistem Informasi. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tuaku Bapak Agus Iswandi dan Ibu Inggit Karnasih yang telah memberikan kepercayaan kepada penulis untuk melanjutkan pendidikan ketahap ini, yang mengorbankan segalanya untuk penulis, selalu memberi semangat, mengajari untuk selalu bersabar disetiap proses yang dilalui, dan pantang menyerah dalam menggapai target hidup, serta tiada hentinya selalu mendoakan yang terbaik untuk penulis disetiap langkah.
2. Dosen Pembimbing Hendra Kurniawan, M.Kom. yang telah membimbing, mengarahkan, dan memberikan masukan yang sangat berharga dalam penyusunan skripsi.
3. Teman Seperjuangan terbaik Rika Mahesty yang telah menemani dan membantu penulis dalam perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
4. Rekan-rekan seangkatan, teman-teman seperjuangan, dan semua pihak yang telah memberikan dukungan, kontribusi, semangat, dan kerjasama dalam proses penulisan tugas akhir ini. Terima kasih atas kolaborasi, diskusi, dan bantuan yang diberikan.

Yogyakarta, 30 Januari 2025

Iqbal Maulana

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN	II
HALAMAN PENGESAHAN	III
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	III
HALAMAN PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR GAMBAR	XI
INTISARI	XIII
<i>ABSTRACT</i>	XIV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 <i>Studi Literatur</i>	5
2.2 Dasar Teori	13
2.2.1 Pengertian Kasir	13
2.2.2 Pengertian Sistem	13

2.2.3	Pengertian Sistem Informasi	14
2.2.4	<i>Database</i>	14
2.2.5	<i>Website</i>	15
2.2.6	<i>Bootstraps</i>	15
2.2.7	Mysql (<i>My Structure Query Language</i>)	16
2.2.8	<i>Framework</i>	16
2.2.9	Metode <i>Agile</i>	17
2.2.10	UML	19
2.2.11	<i>Blackbox</i>	27
BAB III METODE PENELITIAN		28
3.1	Objek Penelitian	28
3.2	Alur Penelitian	30
3.3	Alat dan Bahan	33
3.3.1	Data Penelitian	33
3.3.1.1	Sumber Data	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		37
4.1	<i>Requirement</i>	37
4.1.1	Analisis Sistem Berjalan	37
4.1.2	Analisis Sistem Usulan	37
4.1.2.2	Kebutuhan Non-Fungsional	39
4.2	<i>Design/Perancangan</i>	41
4.2.1	Perancangan ERD (Entity Relation diagram)	41
4.2.1.1	Struktur File	41
4.2.2	Perancangan UML (Unified Modelling Language)	44
4.2.2.1	Use Case Diagram	44

4.2.2.2	Activity Diagram	45
4.2.2.3	Sequence Diagram	50
4.2.2.4	Class diagram	55
4.2.3	Rancangan Antar Muka	56
4.3	<i>Development</i>	60
4.3.1	Implementasi Database	60
4.3.2	Implementasi website	64
4.4	Testing	68
BAB V PENUTUP		77
5.1	Kesimpulan	77
5.2	Saran	77
REFERENSI		78
LAMPIRAN		81

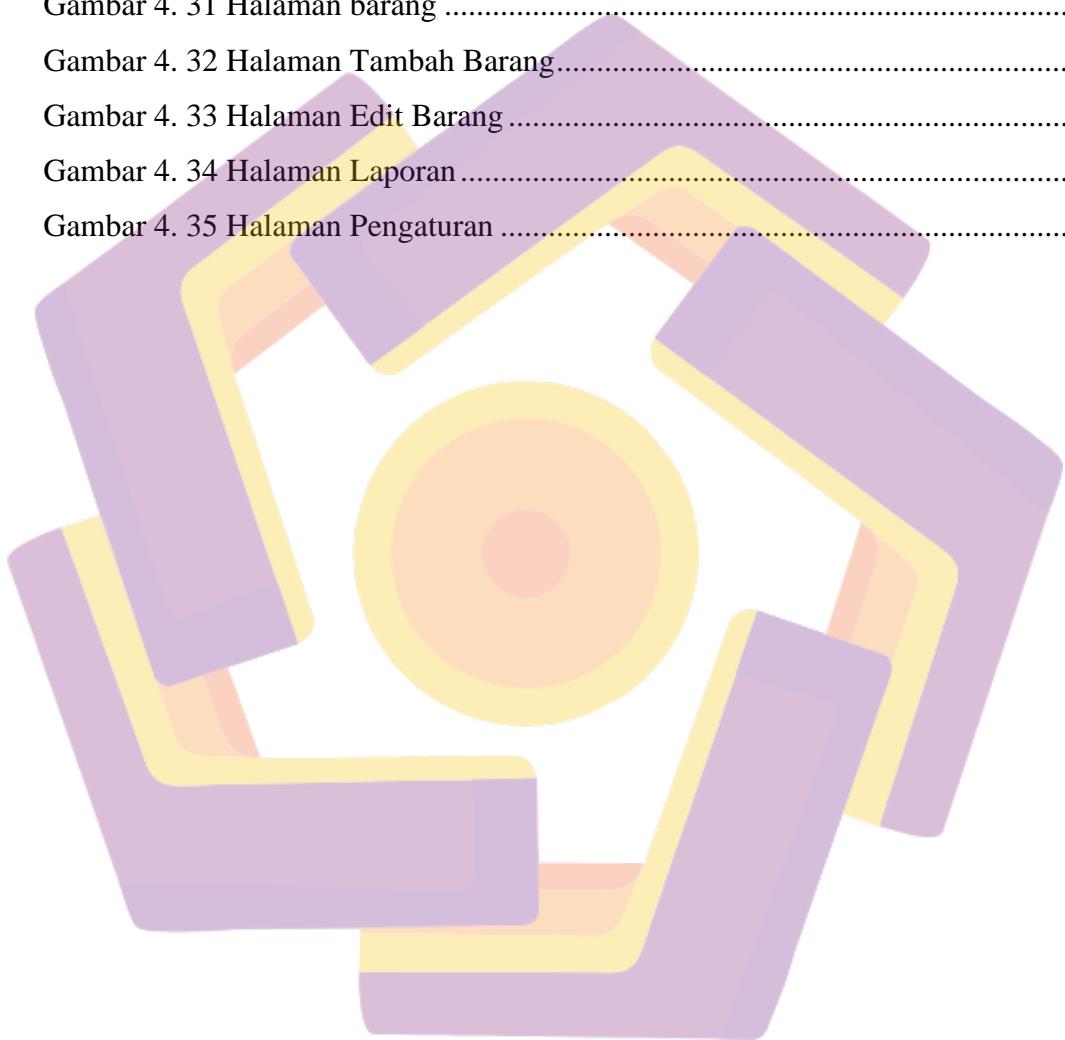
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian	8
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	20
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	21
Tabel 2. 4 Simbol <i>Class Diagram</i>	23
Tabel 2. 5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	25
Tabel 3. 1 Daftar Pertanyaan	34
Tabel 3. 2 Observasi	34
Tabel 3. 3 Bahan Penelitian	35
Tabel 4. 1 Struktur <i>User</i>	42
Tabel 4. 2 Struktur Data Barang	42
Tabel 4. 3 Struktur <i>Cart</i>	43
Tabel 4. 4 Struktur <i>Invoice</i>	43
Tabel 4. 5 Struktur Laporan	44
Tabel 4. 6 Pengujian <i>Fitur Login</i>	69
Tabel 4. 7 Pengujian <i>Fitur Pengaturan</i>	70
Tabel 4. 8 Pengujian <i>Fitur Transaksi</i>	71
Tabel 4. 9 Pengujian <i>Fitur Laporan</i>	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Agile.....	17
Gambar 3. 1 <i>Galaxy Digital Printing</i>	28
Gambar 3. 2 struktur <i>Galaxy Digital Printing</i>	30
Gambar 3. 3 Alur Penelitian	31
Gambar 4. 1 Sistem Berjalan	37
Gambar 4. 2 Sistem Usulan.....	38
Gambar 4. 3 <i>Entity Relation Diagram</i>	41
Gambar 4. 4 <i>Use Case Diagram</i>	44
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Login</i>	45
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Olah Data User	46
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Barang	47
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Transaksi	48
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Olah Data laporan.....	49
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	50
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Profil Admin.....	51
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Barang	52
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Transaksi	53
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Laporan	54
Gambar 4. 15 <i>Class Diagram</i>	55
Gambar 4. 16 <i>Wireframe</i> Login	56
Gambar 4. 17 <i>Wireframe</i> Transaksi	57
Gambar 4. 18 <i>Wireframe</i> barang.....	57
Gambar 4. 19 <i>Wireframe</i> Tambah Barang	58
Gambar 4. 20 <i>Wireframe</i> Edit Barang	59
Gambar 4. 21 <i>Wireframe</i> Laporan	59
Gambar 4. 22 <i>Wireframe</i> Pengaturan.....	60
Gambar 4. 23 relasi <i>database</i> <i>galaxy digital printing</i>	61
Gambar 4. 24 Tabel <i>User</i>	61
Gambar 4. 25 Tabel Barang	62

Gambar 4. 26 Tabel Cart.....	62
Gambar 4. 27 Tabel Inv	63
Gambar 4. 28 Tabel Laporan	63
Gambar 4. 29 Halaman <i>Login</i>	64
Gambar 4. 30 Halaman transaksi	65
Gambar 4. 31 Halaman barang	65
Gambar 4. 32 Halaman Tambah Barang.....	66
Gambar 4. 33 Halaman Edit Barang	67
Gambar 4. 34 Halaman Laporan	67
Gambar 4. 35 Halaman Pengaturan	68



INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi kasir berbasis web untuk *Galaxy Digital Printing* guna mengatasi masalah pengelolaan transaksi yang masih manual. Pengelolaan manual ini menyebabkan ketidakakuratan data dan keterlambatan dalam pelaporan keuangan. Metode yang digunakan meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem dengan *Entity-Relationship Diagram* (ERD) dan *Unified Modeling Language* (UML), serta implementasi menggunakan teknologi web seperti PHP dan MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah *prototipe* sistem informasi kasir yang mencatat transaksi secara *real-time*, menghasilkan laporan keuangan otomatis, dan menyediakan antarmuka pengguna yang intuitif. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan transaksi, mempercepat proses pelaporan keuangan, serta meningkatkan kinerja operasional perusahaan. Dengan adanya sistem ini, *Galaxy Digital Printing* dapat memberikan layanan yang lebih baik dan lebih responsif kepada pelanggan.

Kata kunci: Kasir, Sistem Informasi, *website*, *agile*, *bootstrap*.

ABSTRACT

This research aims to develop a web-based cashier information system for Galaxy Digital Printing to address issues in transaction management, which is still conducted manually. Manual management often leads to data inaccuracies and delays in financial reporting. The methods used include requirements analysis, system design with Entity-Relationship Diagrams (ERD) and Data Flow Diagrams (DFD), as well as implementation using web technologies such as PHP and MySQL. The outcome of this research is a prototype cashier information system that records transactions in real-time, generates automated financial reports, and provides an intuitive user interface. This system is expected to enhance the efficiency and accuracy of transaction management, expedite financial reporting, and improve the company's operational performance. With this system, Galaxy Digital Printing can offer better and more responsive services to its customers.

Keyword: cashier, Information Systems, website, agile, bootstrap.