

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut:

1. *Augmented Reality* menampilkan 8 objek buah dan sayur yang ditampilkan dalam bentuk 3D beserta *text* penjelasan nutrisi dan manfaat yang dapat mengeluarkan *voice over*.
2. Metode *Marker Based Tracking* dapat digunakan dalam pembuatan aplikasi *augmented reality* sebagai media pendukung pembelajaran buah dan sayur berdasarkan warna pada TK Sari Asih III.
3. Hasil persentase kuesioner yang berhasil dijawab dari pengujian materi aplikasi *Augmented Reality* buah dan sayur berdasarkan warna pada siswa TK Sari Asih III yaitu sebesar 94%, artinya aplikasi berhasil menjadi media pendukung pembelajaran siswa TK Sari Asih III.
4. Hasil *Black Box Testing* menunjukkan semua fungsi aplikasi *Augmented Reality* berhasil berjalan dengan lancar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, berikut beberapa saran untuk pengembangan aplikasi *Augmented Reality* buah dan sayur berdasarkan warna agar menjadi lebih baik:

1. Aplikasi *Augmented Reality* Buah dan Sayur berdasarkan warna hanya menampilkan 8 objek buah dan sayur, diharapkan aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan aneka buah dan sayur lainnya.
2. Aplikasi hanya menampilkan buah dan sayur yang berwarna hijau, merah, oranye dan ungu, diharapkan aplikasi dapat menambahkan variasi warna buah dan sayur lainnya.
3. Aplikasi ini belum memiliki fitur kuis, diharapkan aplikasi dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur kuis.