

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari perancangan *game* edukasi “Lingkunganku” ini adalah untuk membangun sifat kepedulian terhadap keberlangsungan lingkungan pada anak usia dini penerapan media interaktif yang dilakukan oleh peneliti yang memanfaatkan teknologi dan media *audio visual* yang telah diujikan kepada anak – anak di TK IT AN-NUR Nogosari dengan hasil penelitian adalah 92.5 % yang dapat diartikan sangat setuju dan didapatkan dengan metode kuisioner yang disebarikan kepada para pengajar membuat materi yang disampaikan dapat diterima dan antusiasme anak untuk mencoba meningkat sehingga media belajar berbasis *game* ini memungkinkan untuk dijadikan sebuah media pembelajaran yang baru.

5.2 Saran

Hasil akhir pada penelitian ini Semoga pemanfaatan *game* Lingkunganku ini menjadikan sarana pembelajan dan berbasis Teknologi yang bermanfaat bagi peserta didik di Indonesia.

Adapun hal-hal yang dapat dikembangkan pada penelitian selanjutnya dapat memperbanyak kembali variasi mode permainan yang terdapat di dalam *game* dan mencakup aspek – aspek pengenalan lingkungan lainnya.