

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia interaktif sebagai company profile untuk SDIT Baiturrahman Sragen. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan beberapa poin utama sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil kuesioner yang telah diberikan kepada orang tua calon siswa SDIT Baiturrahman Sragen, menunjukkan bahwa multimedia interaktif sebagai company profile layak digunakan sebagai alat bantu untuk menarik calon siswa dengan menunjukkan rata-rata presentase 80,08%.
2. Dalam table range nilai pada perhitungan kuisoner, aplikasi ini dapat dikategorikan dengan nilai kriteria "Sangat Baik".
3. Penggunaan company profile interaktif dapat memperkuat citra positif SDIT Baiturrahman di mata masyarakat. Visualisasi yang menarik dan informasi yang lengkap membantu meningkatkan kepercayaan dan minat calon siswa serta orang tua.
4. Keefektifan Aplikasi ini dinilai Sangat Baik, hal ini dibuktikan dengan jumlah pendaftar meningkat signifikan, tahun-tahun sebelumnya jumlah pendaftar rata-rata mencapai 46 orang, sementara ditahun ini pendaftar meningkat sebanyak 61 orang dan diterima 60 orang. Hal ini sudah memenuhi target sekolah yaitu 50 orang.

Dengan demikian, penelitian ini menunjukkan bahwa pembuatan multimedia interaktif sebagai company profile untuk SDIT Baiturrahman Sragen merupakan langkah yang efektif dan inovatif dalam meningkatkan promosi sekolah serta menarik minat calon siswa dan orang tua.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, beberapa saran yang dapat diberikan terkait pembuatan multimedia interaktif sebagai company profile untuk SDIT Baiturrahman Sragen adalah sebagai berikut:

1. Untuk meningkatkan jangkauan dan aksesibilitas, company profile interaktif dapat diintegrasikan dengan platform digital lainnya seperti media sosial, website sekolah, dan aplikasi pendidikan. Hal ini akan memudahkan calon siswa dan orang tua untuk mengakses informasi dari berbagai perangkat dan saluran.
2. Untuk memaksimalkan penggunaan multimedia interaktif, staf sekolah perlu diberikan pelatihan tentang cara mengelola dan memanfaatkan alat ini. Pelatihan dapat mencakup cara mengunggah konten baru, menganalisis data penggunaan, dan mengoptimalkan interaktivitas.
3. Aplikasi yang dibuat oleh peneliti bersifat statis, peneliti berharap nantinya akan dikembangkan menjadi dinamis agar aplikasinya terlihat lebih hidup.

