

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan diatas, pada bab ini akan memberi kesimpulan yang dapat diambil dari hasil kajian dan pengujian pada penelitian ini serta untuk menjawab beberapa rumusan masalah didapat beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi pembelajaran menggunakan *Augmented Reality* dapat berfungsi dengan baik karena memberikan suatu informasi dengan format yang berbeda serta menjadikan informasi interaktif untuk dijadikan sebuah media pembelajaran yang bisa mengatasi kesulitan memvisualisasikan biji kopi arabika dan robusta.
2. Pada menu Tampilkan AR fitur zoom out dan zoom in masih belum di terapkan.
3. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan dan dengan pengujian dengan metode *Blackbox Testing* didapatkan fitur-fitur yang diuji oleh user sudah memenuhi dan sesuai yang diharapkan, selain itu dengan pengujian skala likert dengan perolehan 87% masuk dikategori sangat setuju.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, peneliti mendapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti:

1. Penambahan fitur yang bisa dikembangkan lebih dan diperbanyak fitur di dalamnya.
2. Diharapkan aplikasi dapat menampilkan lebih banyak objek jenis varietas biji kopi.
3. Diharapkan pada menu AR biji kopi bisa dibuatkan zoom out dan zoom in
4. Diharapkan aplikasi bisa dikembangkan dan dijalankan diberbagai jenis platform, dan menggunakan *markerless tracking* agar dapat lebih real.