

BAB IV

PENUTUP

4.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan animasi scene jungle pada remake jingle amikom.
2. Pembuatan Rigging karakter Pada scene jungle pada remake jingle amikom dengan menggunakan bone, with automatic weight dan skinning.
3. Pembuatan animasi karakter pada scene jungle remake jingle amikom pose to pose, keyframe dan graph editor.

4.2. SARAN

Penelitian harap kedepannya dapat mengembangkna penelitian ini agar lebih baik. Adapun saran yang akan peneliti sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Dapat memberikan rigging yang lebih baik dan detail agar memudahkan dalam proses penganimasian.
2. Menambahkan system controller pada rigging agar pengerjaan animasi bisa lebih efisien.
3. Memberikan lebih banyak detail pada pergerakan karakter sehingga gerakan yang dibuat bisa lebih bervariasi.