

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian *usability* desain *user interface* pada *website* Disbudporapar Kabupaten Klaten yang telah dilakukan oleh penulis, dapat disimpulkan sebagai berikut:

Berdasarkan hasil evaluasi tahap I pada *website* Disbudporapar Kabupaten Klaten menggunakan metode evaluasi heuristik, pengujian yang melibatkan responden dan juga pengujian yang melibatkan evaluator ahli menemukan beberapa masalah, di antaranya ada 4 aspek yaitu aspek *match between system and the real world*, *consistency and standards*, *flexibility and efficiency of use*, serta *aesthetic and minimalist design*, yang memperoleh nilai 2 dengan kategori minor *usability problem*. Hal ini menunjukkan bahwa perbaikan perlu dilakukan, namun dengan prioritas rendah. Lalu hasil evaluasi tahap II pada *prototype website* Disbudporapar Kabupaten Klaten, desain antarmuka *website* mengalami perbaikan nilai *severity rating* pada 4 aspek yang mendapatkan masalah pada hasil evaluasi tahap I. Maka dari perbandingan tersebut, dapat disimpulkan bahwa *prototype* yang telah dibuat mengalami peningkatan *usability* dan layak untuk direkomendasikan.

5.2 Saran

Hasil pengujian *usability* desain *user interface* pada *website* Disbudporapar Kabupaten Klaten tentu memiliki batasan dan kekurangan yang masih bisa disempurnakan. Oleh karena itu, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya mencakup bagian tampilan desain *user interface* saja. Oleh karena itu, diharapkan penelitian selanjutnya dapat mengembangkan desain dari penelitian ini dalam bentuk *Website* yang sebenarnya, sehingga perbaikan *website* Disbudporapar Kabupaten Klaten dapat menjadi lebih optimal.
2. Untuk penelitian dengan tema yang sama, disarankan untuk menggunakan metode evaluasi lain dalam menilai *interface website* Disbudporapar Kabupaten Klaten, agar hasil pengukuran yang diperoleh lebih akurat dan optimal.