

BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Flat Design adalah gaya desain yang mengutamakan kesederhanaan dan kegunaan, dengan tampilan yang bersih dan tanpa efek bevel, bayangan, atau tekstur. Desain ini berfokus pada penggunaan tipografi, warna-warna cerah, dan ilustrasi dua dimensi. [1] Implementasi *Flat Design* pada sebuah *website* memungkinkan desain web menjadi lebih efisien karena situs web dapat bekerja lebih cepat dan ukurannya juga lebih mudah untuk disesuaikan dengan perangkat yang digunakan. Flat design membuat desain web menjadi lebih efisien. Dengan menghilangkan elemen desain tambahan, situs web dapat memuat lebih cepat dan lebih mudah menyesuaikan dengan berbagai ukuran perangkat.[2]

Website dapat memberikan sekumpulan informasi dan dapat di jadikan tempat untuk promosi. Website adalah platform di internet yang memungkinkan individu memperoleh informasi, sehingga siapa pun bisa melakukan browsing. Semua orang menggunakan website untuk berbagai keperluan, menyediakan beragam informasi dalam bentuk teks, gambar, audio, dan video.[3]

Front End Developer adalah pemrogram yang mengembangkan aplikasi berbasis World Wide Web dengan menggunakan model client-server. Tugas utama seorang web developer adalah membuat dan mengembangkan situs web atau aplikasi, yang mencakup elemen seperti tombol menu, kotak pencarian, dan lainnya. Mereka juga bertanggung jawab untuk memastikan kinerja situs web tetap optimal. [4]

Yulen merupakan sebuah perusahaan industri kreatif yang bergerak dibidang fotografi dan videografi. Sejak tahun 2020 Yulen mengembangkan usahanya dengan memanfaatkan sosial media *Instagram* sebagai media promosi secara penuh. Hingga saat ini Yulen telah memiliki *followers* sebanyak 8.807 akun dengan postingan sejumlah 117 post.

Perusahaan Yulen tidak hanya membutuhkan website saja, tetapi website dengan tampilan visual yang menarik dan representatif dari jasa-jasa

yang ditawarkan Yulen, seperti sistem booking yang mudah, tools yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan dan pengguna dan manajemen promosi serta informasi yang akurat dan lengkap. Sehingga Yulen dapat meningkatkan peluang mereka untuk sukses di pasar digital yang semakin kompetitif. Melalui website Yulen yang dibangun, dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam promosi dan informasi bagi Yulen serta meningkatkan jumlah pelanggan serta keuntungan perusahaan. Berdasarkan latar belakang tersebut, rumusan masalah yang dapat ditarik oleh peneliti adalah “Bagaimana merancang desain dan implementasi menggunakan *flat design* pada *website* Yulen sebagai media promosi dan informasi?”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat ditarik rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang desain dan implementasi menggunakan *Style Flat Design* pada *website* ‘Yulen’ sebagai media promosi dan informasi?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan yang ditentukan oleh peneliti bertujuan agar penelitian yang dilakukan sesuai dengan ketentuan dan terstruktur. Batasan-batasan tersebut antara lain:

1. Perancangan desain pada *website* Yulen menggunakan *style flat design*.
2. Perancangan dan implementasi *website* difungsikan sebagai media informasi dan promosi.
3. Perancangan *website* Yulen hanya berbentuk Front-End.
4. Perancangan *website* Yulen hanya dalam tampilan *Dekstop* tanpa *Hosting*.

1.4 TUJUAN

Berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan dari penelitian ini antara lain:

1. Mampu menganalisis kebutuhan dan tujuan dari pembuatan website Yulen.
2. Menentukan konsep desain yang tepat dan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tujuan bisnis.
3. Merancang dan mengembangkan website front-end Yulen dengan menggunakan konsep style *flat design*.
4. Menyimpulkan hasil evaluasi dan memberikan rekomendasi untuk perbaikan atau pengembangan selanjutnya.

1.5 MANFAAT

1.5.1 Manfaat Teoritis

Hasil dari penelitian ini secara teoritis diharapkan mampu memberikan manfaat bagi pengembang *website* dalam meningkatkan pemahaman penggunaan terkait *style flat design* pada *website* sebagai media informasi dan promosi perusahaan. Lebih lanjut peneliti mengharapkan bahwa penelitian ini berkontribusi pada pengetahuan yakni kontribusi baru pada perancangan dan pembuatan website dengan menguji keefektifan *flat design* dengan framework *vue.js* pada *website*. Penelitian ini dapat menjadi landasan bagi penelitian lebih lanjut terkait desain UI, media promosi, dan implementasi serta pengaruh *flat design* dan framework *vue.js* pada *website* dalam berbagai konteks. Hasil penelitian ini mampu menjadi pijakan bagi pengembang *website* dan desain Interface dalam meningkatkan pemahaman terkait prinsip-prinsip desain web yang relevan terhadap kebutuhan perusahaan dan pengguna sehingga meningkatkan penjualan pada perusahaan khususnya Yulen.

1.5.2 Manfaat Praktis

Secara praktis hasil penelitian ini memberikan kontribusi kepada perusahaan Yulen dengan menghadirkan *website* menggunakan *style flat design* pada tampilan *website* yang dirancang. Memudahkan Yulen dalam manajemen pemesanan oleh *customer* sehingga *website* tersebut dapat

difungsikan sebagai media promosi secara optimal. Membantu Yulen dalam meraih lebih banyak konsumen dengan mempromosikan perusahaannya melalui *website* Yulen. Meningkatkan efektivitas perusahaan dalam melayani konsumen dengan menghadirkan banyak informasi terkait perusahaan sehingga meminimalkan Yulen dalam berinteraksi secara langsung dengan pelanggan. *Website* Yulen dirancang untuk mengoptimalkan Yulen dalam mempromosikan layanan jasa yang diberikan.

1.6 METODE PENELITIAN

Metode Pengumpulan Data

1. Metode Studi Pustaka, yaitu mengumpulkan berbagai data teoritis dari buku-buku Pustaka, internet, jurnal-jurnal ilmiah baik nasional maupun internasional yang merupakan penunjang dalam pengumpulan data untuk pembuatan membangun *website* dan mengerjakan penyusunan laporan yang memiliki hubungan yang dibahas.

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tinjauan pustaka serta menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan tentang objek penelitian, serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi menguraikan objek penelitian, metode, dan perancangan Website.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas proses analisis dan implementasi dari rancangan Website, dan Pembuatan Front-End Website

BAB V PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dari keseluruhan dari pembahasan yang ada dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi mengenai sumber-sumber materi yang di gunakan penulis dalam mengerjakan skripsi ini.