

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. KESIMPULAN**

Kesimpulan yang bisa diambil dari pembuatan Game "DARK REBELLION" Antara lain:

1. Game hampir mewujudkan semua ekspektasi yang diharapkan oleh pembuat Game ini.
2. Hasil dari evaluasi produk yang dilakukan oleh mentor industri menunjukkan bahwa produk Game ini telah memenuhi kebutuhan yang diberikan oleh mentor industri.
3. Namun Game ini belum sempurna karena dalam pembuatan Game ini lebih berfokus dengan pembuatan Gameplay dan tidak terlalu berfokus dengan cara Game ini akan berpenampilan
4. Game masih kurang mechanic Item Power UP.
5. Game masih kurang dalam variasi Enemy yang ada

#### **4.2. SARAN**

Saran yang bisa diberikan dari penulis penelitian Game ini adalah untuk pembuatan Game yang selanjutnya antara lain:

1. Game ini bisa menambah UI Element seperti Health bar, Mini Radar, dan Objektif Prompt hal lain yang bisa
2. Game ini bisa menambah semacam Sound Effect yang bisa membuat Game ini agar tidak terasa kosong dan bisa membantu jika serangga itu terkena.
3. Game ini bisa menambah beberapa variasi Enemy.
4. Game ini bisa menambah mechanic Power UP.
5. Environment Game ini buat lebih menarik lagi.
6. Game akan terus dikembang untuk waktu kedepannya.