

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini, peneliti menyajikan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang sudah dilakukan terkait perancangan user interface aplikasi rekomendasi pestisida pada penyakit tanaman. Berdasarkan analisis data dan temuan dari tahapan penelitian, peneliti mendapatkan kesimpulan yang dapat memberikan gambaran menyeluruh tentang efektivitas pendekatan yang digunakan serta peningkatan pengalaman pengguna. Selain kesimpulan, peneliti juga memberikan saran-saran yang diharapkan dapat menjadi panduan bagi pengembang aplikasi dalam melakukan perbaikan dan penambahan fitur baru sehingga dapat memenuhi kebutuhan pengguna dan meningkatkan kepuasan pengguna.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa peneliti telah berhasil merancang desain antarmuka pengguna (UI/UX) aplikasi rekomendasi pestisida untuk penyakit pada tanaman menggunakan metode *Design Thinking*. Dengan melalui berbagai tahapan yang telah dilakukan, seperti wawancara pemilik toko pertanian dan memberikan kuesioner tertulis kepada pengguna utama yaitu petani, mereka mengungkapkan bahwa mereka menginginkan antarmuka yang menarik, navigasi yang sederhana, pendeteksi menggunakan gambar dan informasi yang lengkap mengenai penyakit tanaman. Berdasarkan informasi yang didapat, peneliti merancang prototipe dengan fokus yang sesuai dengan hasil wawancara dan kuesioner. Prototipe ini kemudian diuji dengan melibatkan pengguna untuk mendapatkan umpan balik dan saran perbaikan.

Hasil pengujian menggunakan *System Usability Scale* (SUS) menunjukkan bahwa nilai akhir yang didapat yaitu 71,21. Nilai ini menunjukkan tingkat *usability* yang cukup baik berdasarkan standar evaluasi SUS. Dari hasil akhir tersebut menunjukkan bahwa desain antarmuka pengguna aplikasi rekomendasi pestisida ini tetap perlu melakukan perbaikan pada beberapa aspek yang dinilai lebih rendah oleh responden untuk mencapai tingkat *Usability* yang sangat baik.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa hal yang perlu ditingkatkan dalam aplikasi ini untuk memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Untuk mencapai tujuan tersebut, peneliti merangkum dari hasil responden yang diharapkan dapat menjadi panduan bagi tim pengembang dalam melakukan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut. saran ini didasarkan pada temuan proses pengujian prototipe :

1. Untuk meningkatkan kemudahan pengguna, disarankan agar membuat panduan untuk bisa menggunakan aplikasi ini.
2. Penempatan tombol dan menu yang lebih intuitif dan mudah diakses.
3. Penggunaan icon yang jelas dan deskriptif serta pengelompokan fitur yang lebih jelas agar bisa membantu pengguna menemukan fitur dengan mudah dan cepat.

Peneliti berharap saran ini dapat diterima dan bermanfaat bagi pengembangan lebih lanjut dari aplikasi.