

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan analisis yang telah dilakukan oleh peneliti pada bab sebelumnya dengan judul penelitian “Analisis Sentimen Ulasan Film Oppenheimer Pada Situs IMDB (*Internet Movie Database*) Menggunakan Algoritma *Support Vector Machine* (SVM)”, maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Tingkat akurasi model algoritma *Support Vector Machine* (SVM) kernel linear dalam melakukan analisis sentimen ulasan film Oppenheimer pada situs IMDB (*Internet Movie Database*) menggunakan teknik *K-Fold Cross Validation* dengan 10-fold mendapatkan nilai rata-rata test score sebesar 86% dan menggunakan teknik *Confusion Matrix* mendapatkan nilai *accuracy* sebesar 88%.
2. Hasil akurasi model algoritma *Support Vector Machine* (SVM) kernel linear dalam penelitian ini dipengaruhi oleh beberapa hal yaitu tingkat kebersihan data pada proses *text preprocessing*, banyaknya data training yang digunakan dan tingkat akurasi pelabelan sentimen positif dan negatif ulasan film Oppenheimer pada situs IMDB (*Internet Movie Database*).
3. Model algoritma *Support Vector Machine* (SVM) kernel linear yang telah dibuat dapat digunakan untuk melakukan analisis sentimen tentang ulasan film Oppenheimer.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, maka peneliti dapat memberikan saran kepada peneliti selanjutnya yang ingin mengembangkan penelitian ini sebagai berikut:

1. Peneliti dapat menambahkan dan menggunakan model algoritma klasifikasi yang lain agar dapat membandingkan model algoritma klasifikasi mana

yang lebih akurat dalam proses melakukan analisis sentimen ulasan film Oppenheimer pada situs IMDB (*Internet Movie Database*).

2. Peneliti dapat menambahkan data ulasan dalam bahasa Inggris dari pelbagai situs ulasan film Oppenheimer yang akan digunakan sebagai data training untuk menambah tingkat akurasi dalam proses melakukan analisis sentimen ulasan film Oppenheimer.
3. Peneliti dapat mengembangkan penelitian ini menggunakan data ulasan dalam bahasa yang lain.
4. Peneliti dapat mengembangkan kode program pada penelitian ini ke dalam bentuk aplikasi.

