

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data dan hasil yang didapat dari penelitian ini yang berjudul “Implementasi socket untuk server terdedikasi pada permainan V-poTI Pameran virtual GKMTI” ini, dapat ditarik kesimpulan bahwa program *server* dan *client* yang dibuat untuk memberikan solusi multi pemain permainan V-poTI ini dan segala rumusan masalahnya dapat terselesaikan dengan menggunakan metodologi yang telah dijelaskan di bab sebelumnya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil evaluasi ahli game dan nilai-nilai dari responden yang telah membantu menguji permainan ini, maka saran yang bisa dibuat adalah :

- Lebih mengoptimalkan performa permainannya
- Menambah fitur yang berkaitan dengan interaksi antar pemain
- Menambahkan fitur agar juri dapat menilai.