

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil rumusan masalah, penelitian, dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya dengan judul “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* Mata Pelajaran IPA Kelas 5 Di SD Muhammadiyah Beji Playen .,” penulis menyimpulkan beberapa hal berikut:

1. Pada proses penelitian ini telah berhasil menyusun dan membuat aplikasi media pembelajaran interaktif dan telah berjalan dengan lancar tanpa hambatan yang berarti.
2. Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan melalui kuesioner yang diisi oleh siswa dan guru, rata-rata penilaian untuk semua aspek aplikasi ini mencapai 92,72%, yang masuk dalam kategori sangat baik. Oleh karena itu, media pembelajaran interaktif mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam ini dinyatakan layak untuk digunakan.

5.2 Saran

Perancangan dan pembuatan media pembelajaran ini masih memiliki ruang untuk perbaikan dan pengembangan di masa mendatang. Oleh karena itu, penulis memberikan beberapa saran berikut:

1. Aplikasi media pembelajaran interaktif dapat diperluas dengan menambahkan materi agar lebih komprehensif.
2. Disarankan agar aplikasi ini dibuat lebih menarik dengan menambahkan animasi pada bagian materi.
3. Salah satu kelemahan aplikasi ini adalah belum terintegrasi dengan database.
4. Pada menu *quiz*, sebaiknya disediakan jawaban yang benar beserta penjelasannya untuk setiap jawaban yang salah.

5. Aplikasi ini juga dapat dikembangkan untuk digunakan pada mata pelajaran lainnya.
6. Diharapkan guru dapat berperan sebagai admin dalam aplikasi ini, sehingga memungkinkan mereka untuk memasukkan materi atau soal secara mandiri.
7. Media pembelajaran ini diharapkan dapat diintegrasikan dengan database, sehingga pengelolaan soal dan materi menjadi lebih praktis.

