

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Penggunaan game edukatif sebagai media pembelajaran interaktif terbukti efektif dalam meningkatkan motivasi dan pemahaman anak-anak terhadap berbagai jenis hewan. Game ini memperkuat kemampuan kognitif dan sosial anak usia dini melalui pengalaman belajar yang menyenangkan dan berkesan.

5.2 SARAN

1. Pengembangan Game yang Sesuai untuk Anak

Penting bagi pengembang game untuk bekerja sama dengan ahli pendidikan anak agar konten dan desain game mendukung perkembangan kognitif dan sosial anak.

2. Pendampingan Aktif Orang Tua dan Guru

Orang tua dan guru perlu mendampingi anak selama bermain game edukatif untuk memaksimalkan pengalaman belajar dan menjaga interaksi sosial yang positif.

3. Penyusunan Panduan Penggunaan yang Tepat

Panduan tentang durasi waktu layar dan pemilihan game edukatif yang sesuai akan membantu dalam penggunaan game sebagai media pembelajaran yang efektif dan aman bagi anak-anak.