

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian mengenai media interaktif pembelajaran tentang rumah adat nusantara, maka dapat diperoleh kesimpulan. Pada perancangan media interaktif pembelajaran rumah adat nusantara memiliki 3 tahapan. Tahapan tersebut berupa tahap produksi pembuatan *asset*, *background*, serta penganimasian *asset* yang sudah dibuat. Selanjutnya perancangan media interaktif yang memuat proses meliputi proses penyusunan *background* serta *asset* yang sudah dibuat. Kemudian tahap penerapan script pada tiap *asset*. Berdasarkan penelitian melalui hasil dari kuisioner dengan yang dibagikan kepada anak kelas 4 SD yang berdomisili di Jogja, diperoleh total skor sebesar 86.5% dimana hasil dari penerapan media interaktif pembelajaran rumah adat nusantara termasuk kategori sangat baik.

5.2. Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kesalahan dan kelemahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Maka dari itu, Peneliti berharap kedepannya ini dapat diperbaiki dan dikembangkan lebih lanjut baik dari segi metode penelitiannya maupun hasilnya. Adapun saran yang bisa disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan media interaktif yang menggunakan *software* adobe animate sangat dibutuhkan pemahaman dalam memakai *tools* yang tersedia.
2. Mempelajari lebih dari satu aplikasi sangat membantu dalam pembuatan media interaktif.