

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah Pengembangan dan pengujian game ini kepada pemain dapat game tersebut dapat menarik minat para pemain untuk lebih menyadari apakah pemain memiliki penyakit buta warna atau tidak. Selain itu, beberapa point penting yang dapat diambil dari pengembangan skripsi game bertema rakyat seperti "Colorless World" adalah sebagai berikut :

1. Mengimplementasikan artstyle lukisan dengan test buta warna untuk menciptakan pengalaman yang unik dan menarik bagi pemain.
2. Pengembangan game ini juga membahas tentang proses pembuatan game, mulai dari perencanaan hingga implementasi, serta menguji kelayakan dan keberhasilan game melalui uji coba terhadap pengguna.

. Berdasarkan hasil pengujian Alpha, Beta, Game Colorless World sudah memenuhi kebutuhan fungsional, tergolong dalam kategori "Sangat Baik", dan dinyatakan layak untuk dimainkan.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, berikut adalah saran yang di dapatkan melalui dosen pembimbing dan dosen penguji mengenai game Colorless World:

1. Game dapat dibuat lebih bervariasi, seperti penambahan model game, tingkatan level dan penyempurnaan objektif dalam game,
2. Penyampaian cerita harus dibuat lebih mudah untuk diinteraksi,
3. Game ditingkatkan menjadi game multiplatform