

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Perancangan dan Implementasi *Asset Visual Effect* Pada Scene Domain di Film Pendek "The Enigmatic Chronicles", maka diperoleh Kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan asset visual pada *scene* Domain di film pendek "The Enigmatic Chronicles" menerapkan beberapa Teknik yaitu *Chroma keying* pada *talent*, perancangan dan penerapan asset visual menggunakan beberapa efek seperti *Fractal Noise*, *Deep Glow*, *Light Wrape*, *Luma Key*, *Light Saber*, *CC Sphere*. Tahap akhir melakukan *rendering* pada proses produksi.
2. Hasil akhir telah diuji oleh para ahli di bidang efek visual berkaitan dengan perancangan dan implementasi asset visual memperoleh skor persentase sebesar 85% dengan kategori "Sangat Baik".
3. Dari penelitian ini, dihasilkan film pendek visual effect "The Enigmatic Chronicles" berdurasi 10.30 menit

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian, peneliti memberikan sejumlah rekomendasi mengenai penerapan aset visual. rekomendasi yang disampaikan oleh para ahli diharapkan dapat bermanfaat untuk penelitian di masa mendatang. Berikut adalah rekomendasi yang telah diberikan:

1. Oleh ahli: pengaruh efek Cahaya terhadap actor dan environment perlu banyak ditambahkan, selain itu perlu dikembangkan lagi untuk *blending mode* agar terlihat menyatu lagi antara *live shoot* dan efek visual. Sisi realistisnya lebih ditingkatkan dan lebih ditingkatkan untuk referensi dan *compositingnya*.
2. Oleh Peneliti perlu mengambil Langkah-langkah untuk meningkatkan kualitas penelitian terkait asset visual. Peneliti perlu memainkan efek

cahaya antara actor dan environment. Kedua peneliti perlu memainkan blending mode serta memberikan kesan realis antara environment dan asset visual. Ketiga peneliti perlu meningkatkan referensi terutama pada compositingnya.

