

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melakukan tahap perancangan dan pembuatan sistem kemudian dilanjutkan dengan tahap pengujian dan analisa maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk mengaktifkan (*arming*) dan menonaktifkan (*defusing*) replika detonator bom ini dilakukan dengan cara menginputkan password melalui *keypad*.
2. Timer dapat diatur sesuai keinginan dengan format Jam : Menit : Detik, sebagai contoh 01:10:20 (satu jam, sepuluh menit, dua puluh detik), 00:05:10 (lima menit, sepuluh detik), dan 00:00:60 (enam puluh detik).
3. Telah diimplementasikan mikrontroler Arduino Uno beserta program dengan menggunakan bahasa *C* didalam *software* Arduino IDE *Skeeth*.
4. Telah dibuat Replika Detonator Bom Untuk Permainan Airsoft seperti yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya.

#### **5.2 Saran**

Dalam perancangan Replika Detonator Bom Untuk Permainan Airsoft, penulis memberikan saran-saran pengembangan lebih lanjut guna membuat alat yang lebih sempurna, antara lain :

1. Penambahan pilihan menu skenario yang lebih banyak (*sabotage, search and destroy*).

2. *Buzzer* yang digunakan sebagai penanda waktu habis (bom meledak) pada alat ini hanya 5 volt sehingga suara yang dihasilkan kurang jelas jika permainan di lakukan di luar ruangan, dengan penggantian dengan *Buzzer* 9 volt – 12 volt akan membuat *Buzzer* berbunyi lebih keras.
3. Pengisian baterai harus dilakukan dengan power supply variabel, maka kurang praktis bila harus mengisi ulang baterai, penambahan fitur pengisian daya dengan menggunakan charger handphone akan memudahkan dalam pengisian baterai.

