

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian yang telah dibahas dengan 4 profil *undervolt* dan 1 profil *default*, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Pada kinerja bermain *game*, pada pengujian di profil 1 mengalami peningkatan performa pada *game* *assetto corsa* 7,82%, dan pengujian di profil 2 pada *game* *assetto corsa* mengalami peningkatan 0,93%, *Dirt Rally 2.0* 0,68% dan *Forza Motorsport* 0,99%.
2. Pada setiap profil pengujian dan pengetestan pada *benchmark* dengan *Unigine Superposition* maupun *game* mengalami penurunan penggunaan daya. Efisiensi penggunaan daya terbaik ketika menjalankan *game* *Forza Motorsport* di profil 2 dengan persentase -13,24% dari *default*.
3. Pada profil 3 dan 4, pengaturan voltase yang terlalu rendah mengalami kegagalan sistem. Menunjukkan bahwa *undervolting* harus disesuaikan dengan batas kemampuan dari kartu grafis. Penurunan yang berlebih justru membuat sistem tidak stabil.

#### 5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan, penulis dapat memberikan saran sebagai berikut.

1. Saat menerapkan *undervolt*, sesuaikan voltase yang masih dalam batas stabil untuk menghindari kegagalan sistem. Gunakan *software monitoring* secara berkala untuk membantu untuk memastikan kartu grafis tetap stabil.
2. Pengujian dilakukan di ruangan yang ber-AC atau yang bersuhu konstan, dengan begitu dapat menghasilkan pencatatan perbedaan suhu dikarenakan voltase bukan dari pengaruh suhu ruangan.
2. Explorasi fitur *overclocking* untuk pengguna yang ingin meningkatkan performa lebih jauh. Metode *overclocking* dapat dikombinasikan dengan *undervolting*.