PERSEMBAHAN

Dengan segala kerendahan dan ketulusan hati, penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sedalam – dalamnya kepada semua pihak yang telah membantu memberikan arahan, bimbingan, dan motivasi, baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan, yaitu kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, S.T., M.T., Ketua Program Studi S1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Agung Pambudi, S.T. M.A, selaku dosen wali saya di Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Bapak Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom., selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan bimbingan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
6. Seluruh staf dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
7. Nenek, Ibu, serta seluruh keluarga tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan selama ini tanpa kenal lelah.
8. Teman seperjuanganku dikelas Deddy Setiawan alias Lebon, yang telah membantu sedari awal mengerjakan skripsi ini.
9. Nabilla Rizki P.U yang terus membantu dan memberikan semangat dalam mengerjakan skripsi ini hingga selesai.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka kesimpulan yang didapatkan dalam proses pembuatan Video Opening Bumper Logo 3D untuk Fit-K Production yaitu:

1. Perancangan dan pembuatan Video Opening Bumper Logo 3D ini dimulai dari pengumpulan data dan informasi, menganalisis strategi yang akan dilakukan, merancang konsep, visualisasi data, modeling, animating, composite, editing dan rendering.
2. Video Opening Bumper Logo 3D ini berisi tentang logo dari Fit-K Production yang sudah divisualisasikan dalam bentuk animasi dengan teknik modeling 3D dan menggunakan Stretegi Positioning. Teruji menggunakan tahap pengujian kuisioner berskala likert dan satu pertanyaan tambahan. Pengujian yang telah dilakukan kepada para responden dan telah memenuhi kriteria dengan hasil Baik, kemudian dari para responden diluar pihak Fit-K Production yang diberi pertanyaan tambahan mendapatkan hasil mereka mengingat nama perusahaan atau rumah produksi didalam video bumper tersebut.

5.2. Saran

Video Opening Bumper Logo 3D ini masih memiliki kekurangan, untuk pengembangan video ini dapat berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen. Beberapa hal yang penulis sarankan untuk Video Opening Bumper Logo 3D ini adalah:

1. Saat proses render preview dan akhir, penulis juga menghadapi masalah yaitu computer yang di gunakan menjadi *lagging* atau *delay*, dikarenakan dalam menganimasikan 3D membuat proses rendering menjadi berat sehingga disarankan untuk memakai spesifikasi yang lebih dari spesifikasi computer penulis diatas.
2. Saat pengambilan data atau pemilihan objek audio backsound, usahakan agar audio yang dipilih benar-benar orisinil atau asli milik perusahaan atau rumah produksi tersebut sehingga tidak akan sama dengan bumper video lainnya.
3. Membuat tahap modeling dan penganimasian yang lebih terstruktur sehingga dapat lebih mudah dimengerti oleh pembaca.