

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digitalisasi saat ini, pemanfaatan teknologi informasi menjadi suatu kebutuhan *esensial* untuk berbagai jenis bisnis. Salah satu aspek teknologi informasi yang terus berkembang adalah implementasi sistem berbasis website. Keberadaan website tidak hanya mempermudah akses informasi, tetapi juga membuka peluang baru untuk meningkatkan efisiensi operasional bisnis.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang pesat, industri keuangan, termasuk bisnis gadai, semakin menyadari pentingnya mengadopsi solusi teknologi untuk meningkatkan efisiensi operasional. Termasuk sistem pada bagian lelang di Awi Gadai Jogja, terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi, seperti proses manual yang memakan waktu, input data yang masih kurang efisien, serta kurangnya integrasi dalam pengelolaan data. Oleh karena itu, diperlukan perancangan dan implementasi sistem berbasis website untuk mengatasi permasalahan tersebut.

Awi Gadai Jogja sebagai perusahaan yang *progresif* dan berorientasi pada inovasi menyadari kebutuhan untuk terus beradaptasi dengan perkembangan ini. Oleh karena itu, keputusan untuk memperkenalkan sistem lelang berbasis website sebagai bagian dari operasional bisnis gadai menjadi langkah strategis. Jika sebelumnya masih menggunakan metode yang manual serta kurang efisiensi waktu maka dengan membuat website lelang secara otomatis dapat memudahkan perusahaan dalam pengelolaan data.

Sistem lelang berbasis website merupakan jawaban dari terobosan teknologi informasi di bidang pegadaian saat ini, dimana sistem lelang ini bertujuan untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh PT Awi Gadai Jogja dalam menginputkan data dan mengelola data barang lelang. Selain itu sistem lelang berbasis website ini berfungsi untuk memberikan kemudahan bagi pegawai untuk

melakukan aktivitas pengelolaan barang lelang secara *uptodate* melalui media komputer.

1.2 Rumusan Masalah

Seperti halnya pada PT Awi Gadai Jogja . Masalah tentang sistem lelang merupakan masalah yang cukup penting terkait dengan keefektivitasan waktu karena menyangkut keberlangsungan kegiatan pegawai pada PT Awi Gadai Jogja. Adapun masalah yang dialami pada PT Awi Gadai Jogja adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun system rekap data pada Awi gadai?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu pembuatan dan perancangan sistem rekap data lelang berbasis website ini dapat menjadikan system yang lebih baik lagi dari sistem sebelumnya dalam hal seperti proses system yang dapat lebih efektif, input data yang efisien, serta dapat integrasi dalam pengelolaan data. Untuk dapat membantu dan mendukung pengelolaan data sistem rekap data lelang.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari uraian diatas serta mengingat keterbatasan waktu , kemampuan, serta luasnya permasalahan yang ada maka kami membatasi lingkup penelitian seperti :

1. Sistem yang dibuat hanya dapat digunakan oleh pegawai lelang dan direktur perusahaan serta komisaris perusahaan tersebut.
2. *Platform hardware* yang digunakan yaitu PC/Laptop. *Platform software* yang digunakan yaitu visual studio code , xampp , dan browser.
3. Pembuatan program ini hanya membantu untuk mengimportkan data , pengelolaan data, export data serta rekap data.

4. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat program, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database *MySQL*.
5. Sistem ini berbasis website.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Perusahaan

- A. Membantu PT Awi Gadai Jogja dalam memperbaiki sistem data lelang yang sebelumnya masih manual dalam pengoperasiannya sekarang dibuat menjadi sistem yang otomatis .
- B. Membantu pegawai agar mudah dalam melakukan pegerjaan.

2. Bagi Mahasiswa

- A. Menambah wawasan dan kemampuan praktis dalam dunia kerja.
- B. Mendapatkan pengalaman kerja di PT Awi Gadai Jogja.
- C. Pengembangan kepribadian dan kemampuan berkomunikasi serta kerjasama di dunia kerja.

1.6 Sistematika Penulisan

Struktur penulisan ini terdiri dari beberapa bab yang diatur sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini mencakup penjelasan tentang konteks permasalahan, perumusan masalah, tujuan penelitian, pembatasan permasalahan, kegunaan penelitian, dan struktur penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini memuat daftar referensi dan dasar teori

BAB III METODOLOGI

Bab ini memuat tentang pendefinisian permasalahan, analisis kebutuhan, perancangan, rancangan tampilan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat tentang implementasi, implementasi program dan *interface*, pengujian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran

