

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1. Kesimpulan

Telah berhasil dibuat antarmuka berbasis *website* pada logistik Antar Paket menggunakan pemrograman CSS dan HTML, untuk desain *website* menggunakan bootstrap. Tujuan perancangan aplikasi berbasis *website* ini digunakan untuk memudahkan agen dalam membaca, menganalisis, dan menyajikan data secara efisien serta meminimalkan risiko kesalahan manusia (*human error*). Selain itu, antarmuka ini akan difokuskan pada tampilan yang intuitif agar pengguna dapat mengakses informasi dengan lebih cepat dan akurat. Untuk mengetahui rancangan desain pada *website* logistik Antar Paket menggunakan metode *user centered design* menjadi sebuah solusi untuk permasalahan yang dialami oleh pengguna. Selanjutnya pembuatan *user interface* dan *user experience*, sampai pembuatan *prototype* dan *front end*.

Hasil pengujian *Black Box website* "Antar Paket" menghasilkan nilai 100% yang telah memenuhi fungsionalitas *front-end*, seluruh fitur berjalan sesuai harapan tidak ditemukan error atau bug dalam input maupun *output* dalam *website* Antar Paket. dan tingkat *usability testing* terhadap rancangan *prototype* antarmuka menggunakan metode *single ease question (SEQ)*, yang telah dilakukan oleh 13 responden dengan hasil nilai *task rank* yaitu 5,7 menyatakan bahwa *website* Antar Paket berada pada kategori cukup mudah digunakan.

1.2. Saran

Berikut saran yang dapat menjadi panduan untuk perancangan lebih lanjut terhadap penelitian ini :

- a. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan metode penelitian atau metode pengujian lainnya guna mendapatkan hasil yang berbeda sebagai perbandingan.
- b. Untuk Penelitian selanjutnya, dapat mengembangkan desain *UI/UX*

lebih intuitif untuk meningkatkan kemudahan bagi pengguna *website*.

- c. Penelitian berikutnya mengembangkan desain solusi *website* dari sisi back end untuk menghasilkan produk yang dapat digunakan oleh *user* logistik dalam melakukan penginputan data barang.

